

Datové typy:

Základní:

- a) celočíselné
int, long int, short int, unsigned int, unsigned long int, long long, unsigned long long ...
char, unsigned char, signed char
- b) desetinné
float, double, (long double)
- c) ukazatel (pointer)

Další: Pole, struktura, union, soubor, řetězec

Konstanty:

- a) celočíselné
125 -2516 +10 - celočíselné konstanty desítkové
0177 010 024 - celočíselné konstanty osmičkové
0x10 0x3E8 0x64 0xFFFF ... – celočíselné konstanty hexadecimální
- b) znakové (mají celočíselnou hodnotu danou pozicí v ASCII tabulce
'A' 'b'
'0' '9'
'/' '*' '@' ' '
'\n' '\\' '\0xA' '\0x61'
- c) desetinné
1.2 -3.15
1.
1E3 -2.14E5 1.2E-4
- d) řetězcové
"AHOJ"
"A" "0" "*" " "
""
"\nDelsi retez s odradkovanim\n"
"C:\\TEST\\DATA.TXT"
- e) ukazatel (bude vysvětleno později)
NULL
- f) chybné konstanty
018
1A2
0x2DCG
'12' 'AHOJ' '
1,2
1+2 (syntakticky správně, není konstanta, je to výraz)