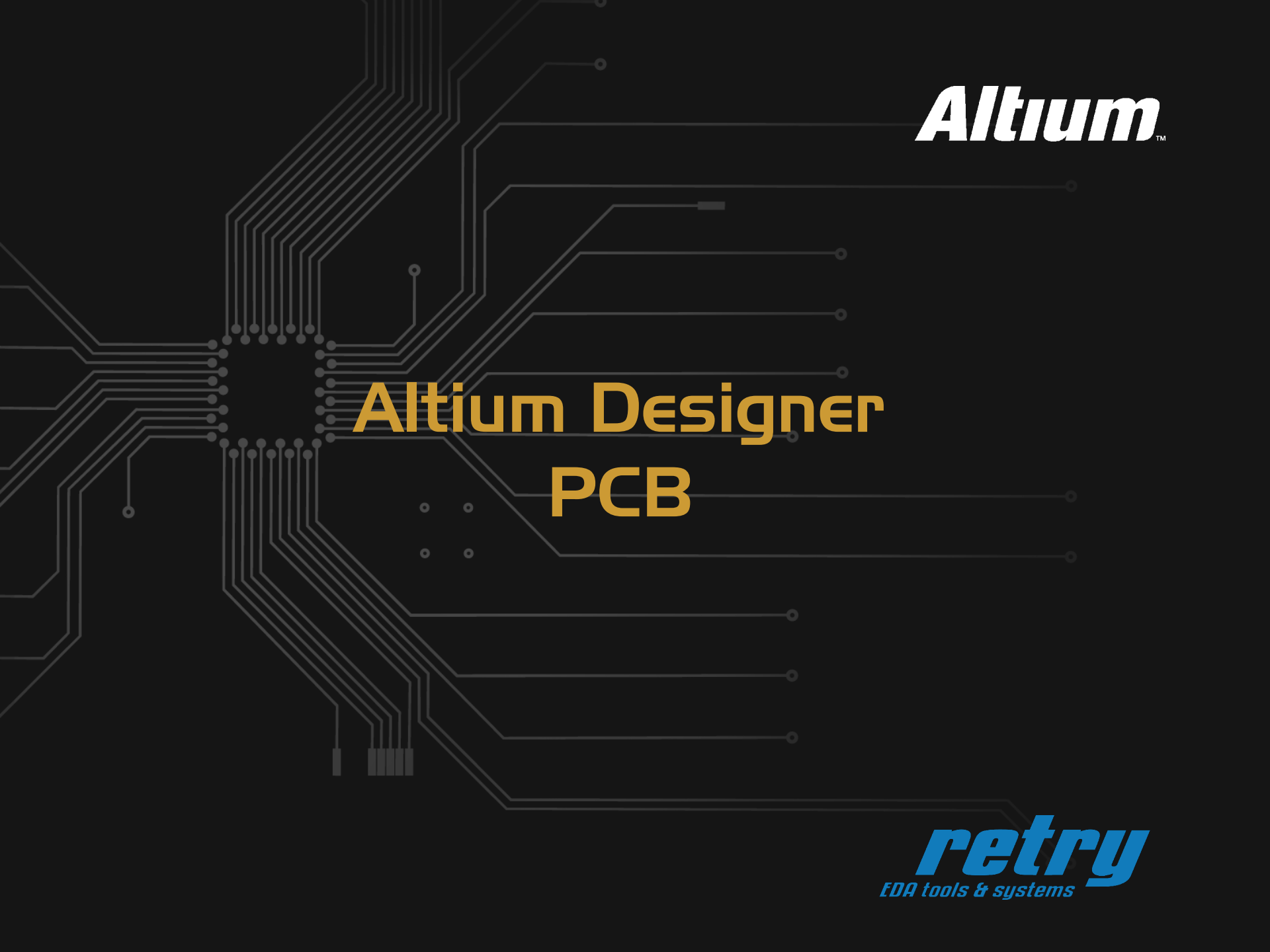


The background of the slide is a dark gray with a complex, light gray circuit board pattern. This pattern includes various traces, vias, and a central circular area with a grid of small dots, resembling a microchip or a specific PCB layout. The lines and dots are distributed across the slide, with a higher density on the left side.

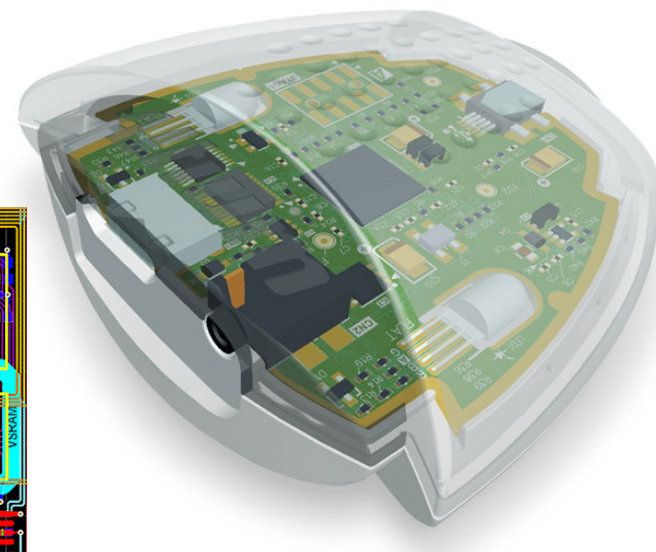
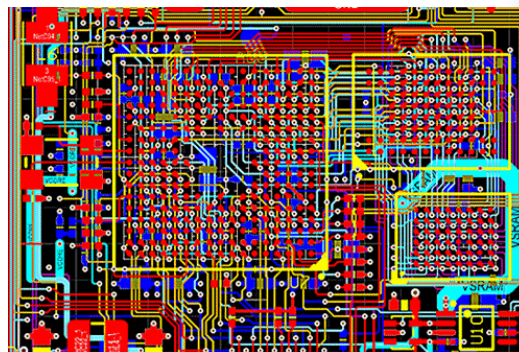
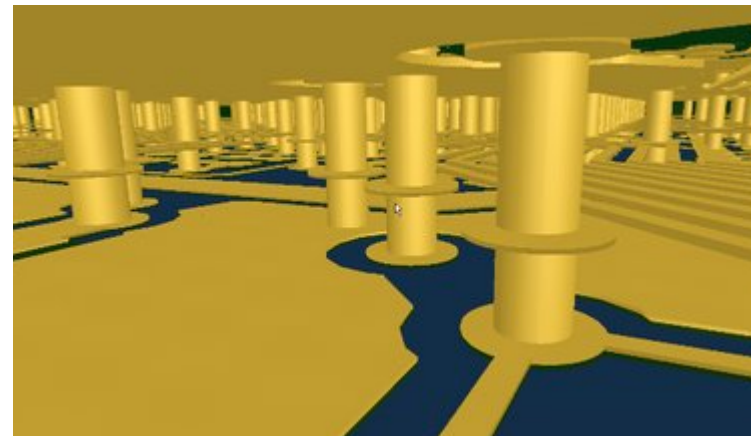
Altium[™]

Altium Designer PCB

retry
EDA tools & systems

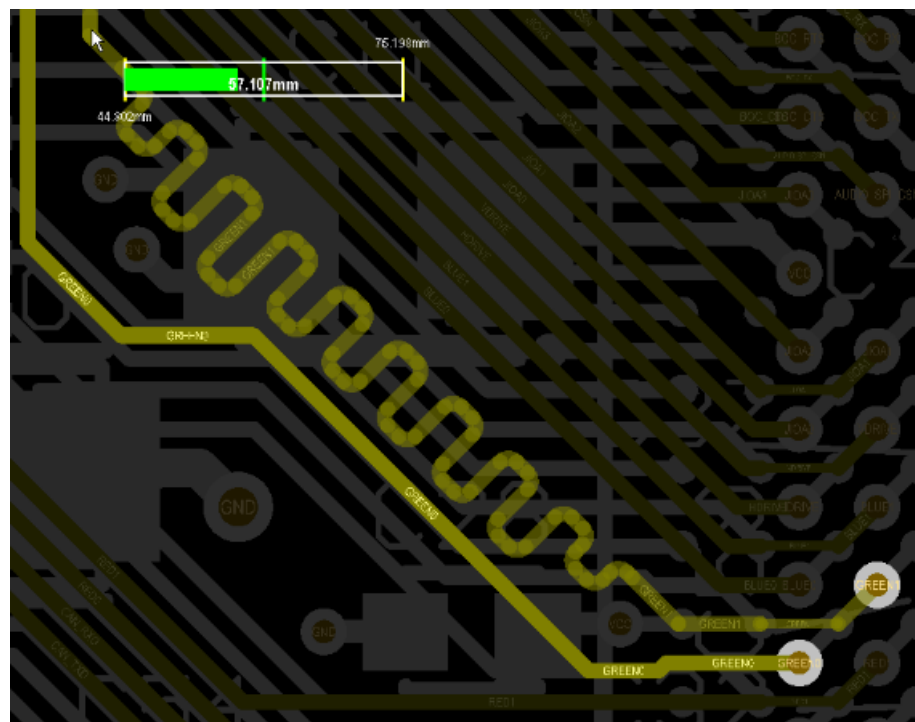
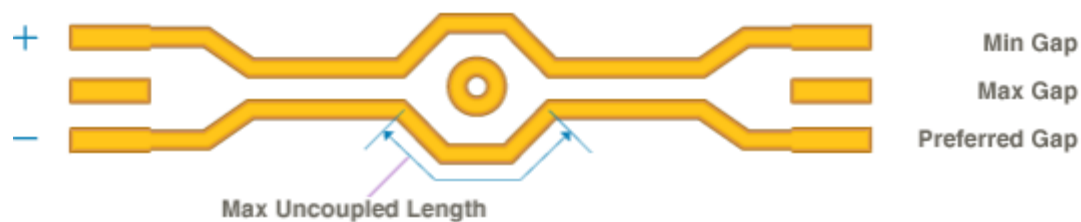
PCB v AD

- Pokročilé routování podle pravidel
 - Odsouvání překážek
 - Routování sběrnic
 - Routování diferenciálních párů
 - Online 3D kontroly
 - Interaktivní autorouter
-
- Signálová integrita
 - 3D vizualizace



Užitečné nástroje v PCB

- Design Rules Check
- Show Differences
- Component Links
- Rule Wizard
- Polygon Manager
- Grid Manager
- Variants
- Testpoint manager
- Signal Integrity
- Length Tuning



Klávesové zkratky I.

- Tab, Esc, ; , F1, mezerník
- 2 – 2D režim zobrazení
- 3 – 3D režim zobrazení
- Q – změna jednotek
- +/- – změna vrstvy
- Ctrl+PgDown – maximalizovat zobrazení
- Ctrl+M – měření vzdálenosti
- pravé tlačítko držet – posuv výkresu
- mezerník – rotace objektu
- L – nastavení vrstev PCB
- S – menu Select
- S, C – vybere fyzické spojení
- M – menu Move
- T, M – reset chybových hlášení



Klávesové zkratky II.

- Backspace – odebrání posledního uzlu spoje
- Shift+mezerník – změna typu rohů spoje
- Shift+R – změna routovacího režimu
- Shift+S – režim zobrazení jedné vrstvy
- Shift+E – zapnutí elektrických přichytávacích bodů
- Ctrl+levé tlačítko – zvýraznění spoje
- Shift+levé tlačítko – přidání objektu do výběru
- Ctrl+pravé tlačítko – plynulý zoom
- Ctrl+Shift+kolečko – změna vrstvy při routovacích režimech
- Shift+kolečko – horizontální posuv výkresu

3D režim

- 0 nebo 9 – zarovnání zobrazení do čelního pohledu
- Shift+pravé tlačítko – naklápění a otáčení PCB

Vrstvy

■ Pojmenované vrstvy

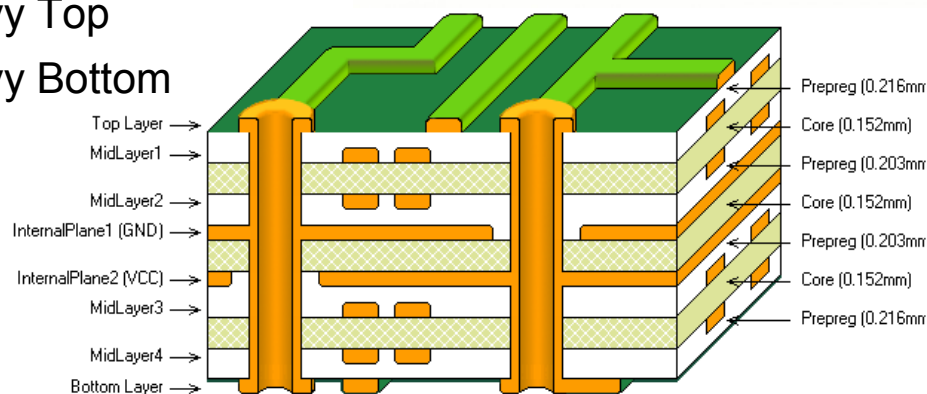
- Top, Mid, Bottom, Overlay , Solder, Paste, DrillGuide a DrillDrawing, KeepOutLayer

■ Mechanické vrstvy

- Mechanical 1 – obrys desky
- Mechanical 2 – výkresové razítko, poznámky
- Mechanical 8 – 3D objekty vrstvy Top
- Mechanical 9 – 3D objekty vrstvy Bottom
- Mechanical 13 – osazovací výkres vrstvy Top
- Mechanical 14 – osazovací výkres vrstvy Bottom
- Mechanical 15 – osazovací okolí vrstvy Top
- Mechanical 16 – osazovací okolí vrstvy Bottom

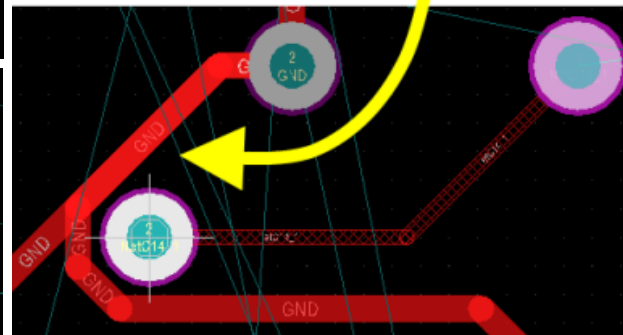
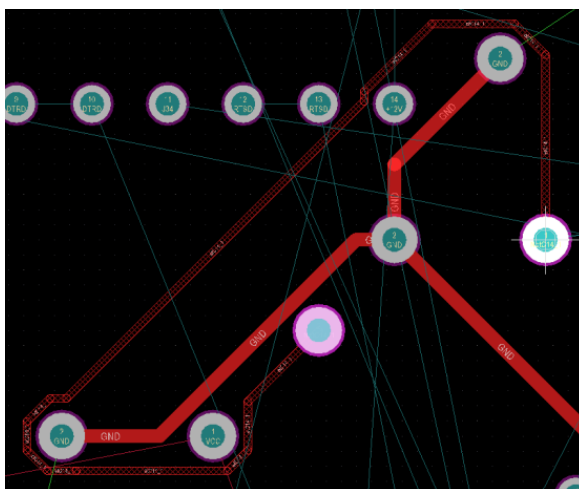
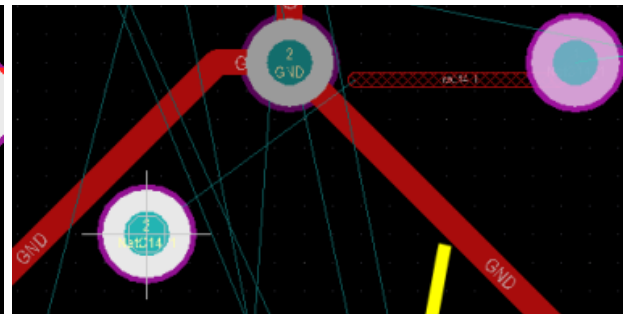
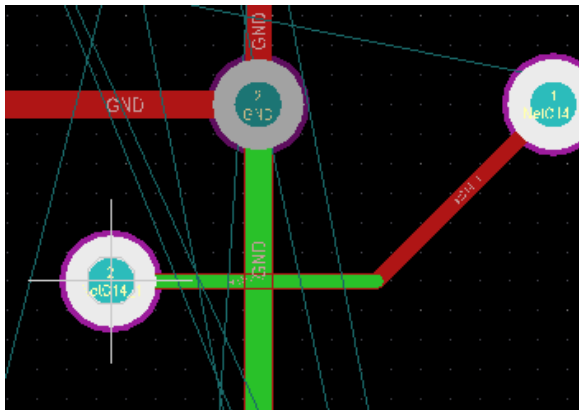
■ Stack Manager, Layers

■ Layer pairs



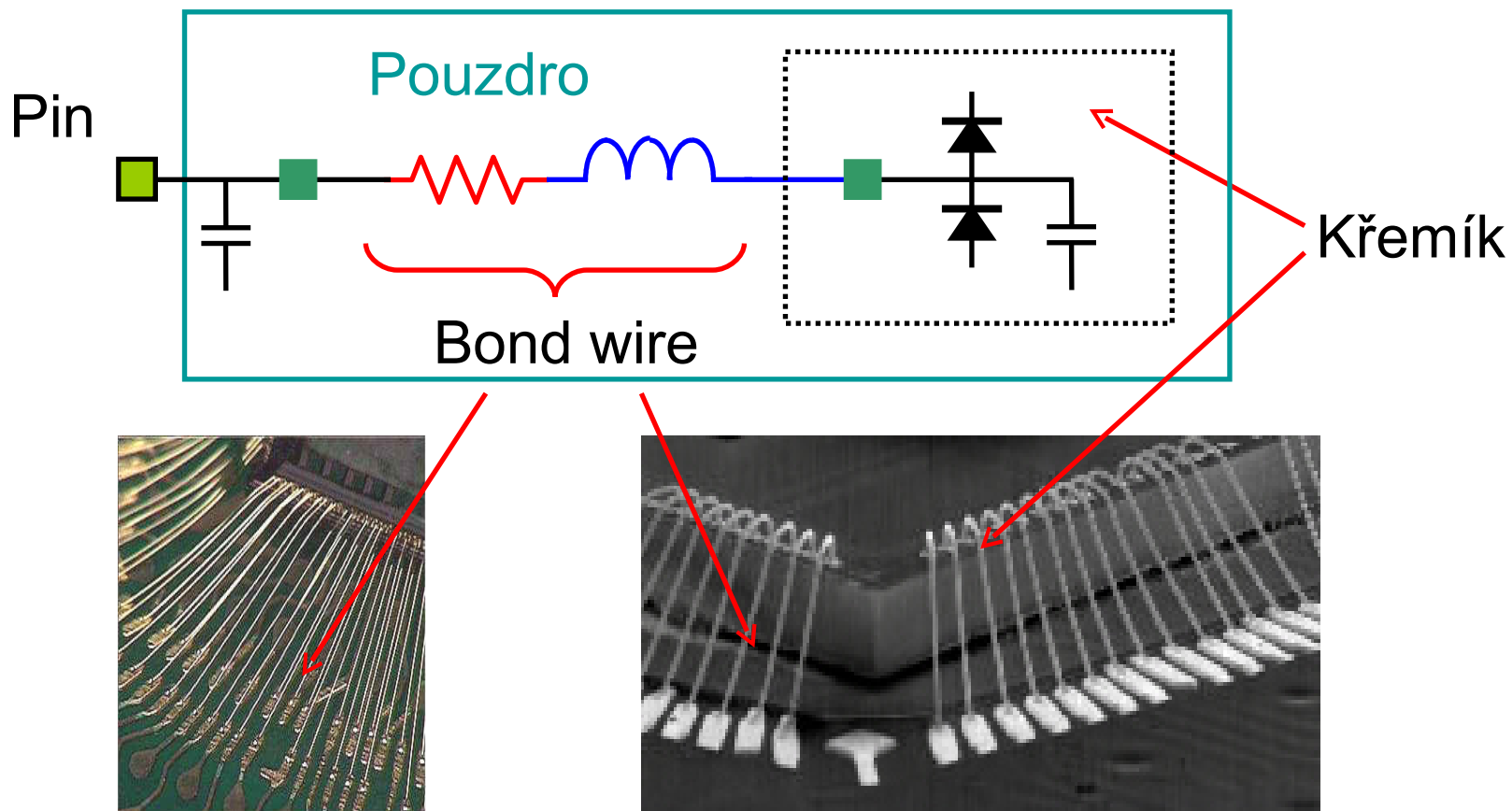
Routovací režimy

- Ignore
- Walkaround
- Push
- HugNPush
- Stop At First
- Via Pushing
- Mouse Trail
- Remove Loops



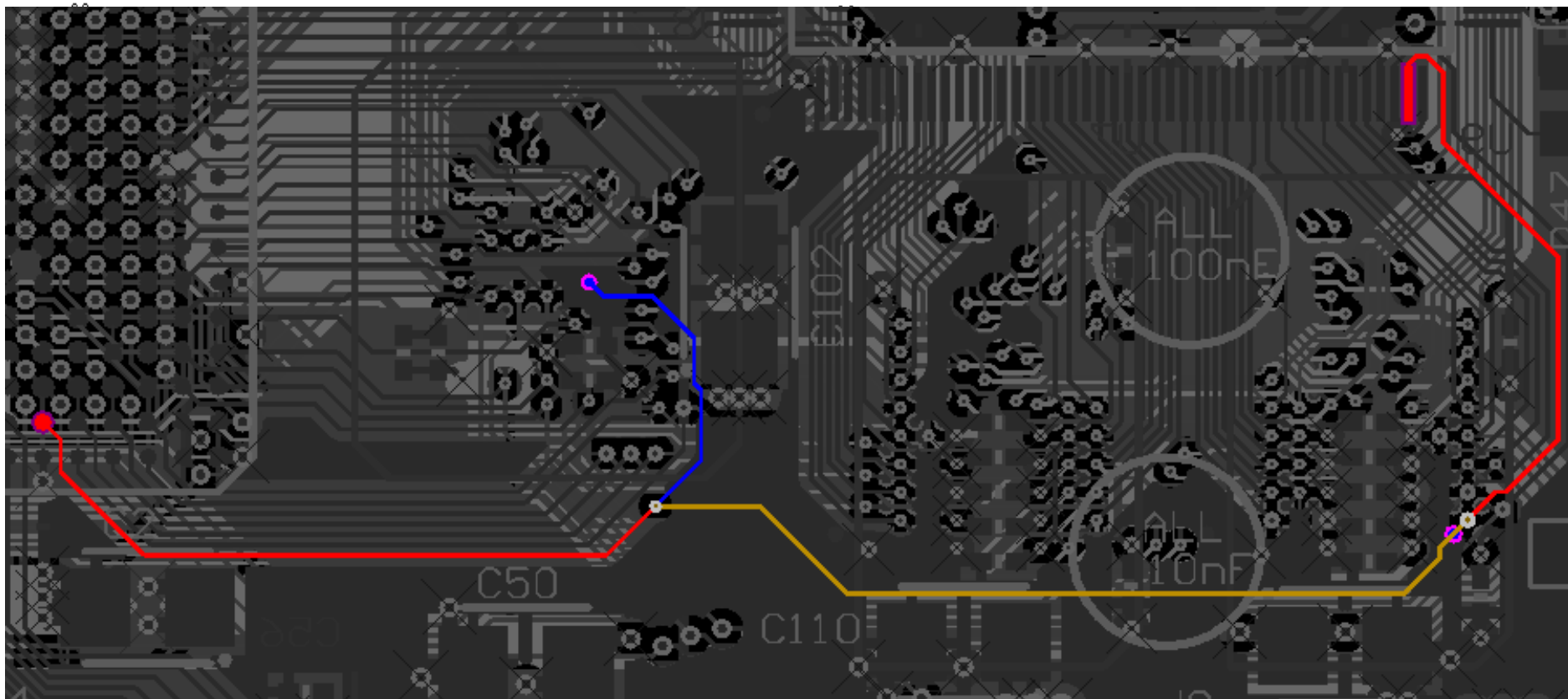
- Glossing (Off, Weak, Strong) – vyhlazení spoje

V čem je SI komplikovaná?



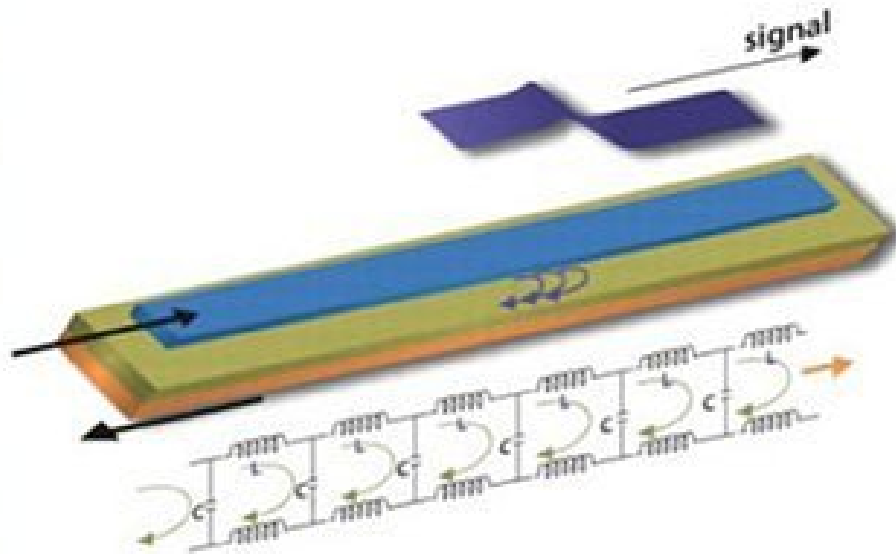
Tyto informace obsahuje (by měl obsahovat) IBIS model

V čem je SI komplikovaná?



Identicky vedený spoj, pouze s rozdílným budičem...

Signálová integrita v Altium Designeru

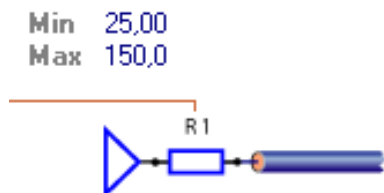


- Urychlení vývoje
- Ušetření nákladu na vývoj

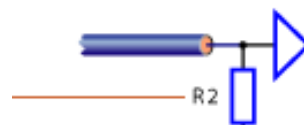
SI v Altium Designeru

- Simulace včetně tvaru spojů na PCB
- Modely součástí knihoven
- Simulace
 - Kontrola impedance
 - Přeslechy
 - Odrazy
 - Odladění terminace
- Možnost exportu dat do externích nástrojů

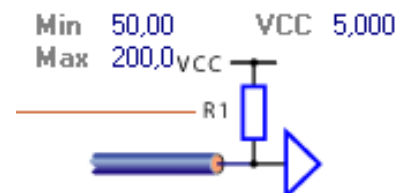
Podporované typy zakončení



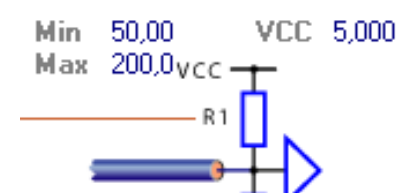
☐ Suggest



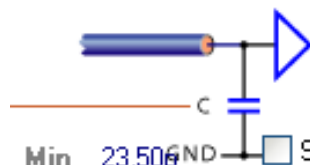
☐ Suggest



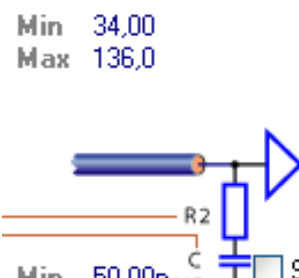
☐ Suggest



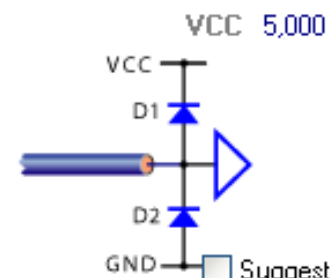
☐ Suggest



☐ Suggest



☐ Suggest



☐ Suggest

Altium Designer



Děkuji za vaši pozornost.