

ZLATOKOPECKÁ PRAVIDLA HRY



Zlatokopecká

Na divokém západě byla objevena nová naleziště zlatých valounů. Proto se na něj sjeli dobrodruzi ze všech konců světa, aby zde rychle zbohatli.

Spolu se zlatokopy poctivě hledajícími zlaté valouny však bohatství přilákalo i méně poctivé. Bandité hodlají bohatství získat za každou cenu a jakýmkoliv způsobem. Zabíjení a okrádání zlatokopů, přepadání dostavníků a vylupování bank je pro ně nejen způsob, jak získat bohatství, ale také dobrá zábava.

Naleziště zlata se často nacházejí na území indiánů. Indiáni jsou přesvědčeni, že zlato, které bílí mužové hledají, patří spolu s rozsáhlým územím jim. Bílí mužové hledající zlato nejsou na jejich území vítanými hosty, ale naopak jsou považováni za zloděje, které je nutné přepadat a zabít.

Kanadská jízdní policie má v tomto nebezpečném kraji dohlížet na dodržování zákonů a poskytovat ochranu poctivým zlatokopům a šerifům, kteří schvalují těžbu zlata.

1 Popis

- Zlatokopecká je hra pro 4 skupiny hráčů a několik dalších postav.
- Hra je dělena na několik kol proměnlivé délky. Konec každého kola je ohlášen hlavním šerifem 5 minut předem. Mezi jednotlivými koly je krátká přestávka.
- Cílem hráčů je získat co nejvíc peněz (zlata) pro svojí skupinu způsobem popsáním dále.

2 Základní pojmy používané v pravidlech

Pravidla vymezují co se při hře může a co se nesmí. Jejich porušení je trestáno vyloučením ze hry. Zvláště důležitá pravidla nebo pravidla snadno zaměnitelná se zákonem jsou označena následujícím způsobem: (**Pravidlo**).

Co není pravidly dovoleno, je zakázáno.

Zákony jsou zákony, kterými se řídí život na divokém západě. Je možné se pokusit o jejich porušení (některá povolání to víceméně

mají v popisu práce). Porušení zákonů je odměňováno vypsáním zatykače, vězením, atd. na osobu, která je porušila. Porušovat zákony může v podstatě kdokoliv, ale nesmí při tom porušit pravidla. Mezi porušování zákonů patří například vstupování do města se zbraní, vyloupení banky, útěk z vězení apod. Některé zákony snadno zaměnitelné s pravidlem jsou označeny následujícím způsobem: (*Zákon*)

Město je zřetelně vyznačené území na kterém se nachází banka, úřad šerifa, vězení, ...

Skalp je označení, kterým jsou označeny všechny živé postavy, které je možné v průběhu hry zastřelit.

- Každý skalp je označen jménem.
- V případě smrti je skalp mrtvým neprodleně odložen na zem. (**Pravidlo**)
- Každý u sebe smí mít maximálně jeden vlastní skalp. (**Pravidlo**)
- Skalp musí být viditelně umístěn na předepsaném místě. (**Pravidlo**)
- Ze země může skalp sebrat kdokoli.
- Skalp může být předmětem obchodu.
- S vlastním skalpem je zakázáno jakkoli obchodovat. (**Pravidlo**)
- Mít u sebe skalp osoby na kterou nebyl vydán zatykač je nezákonné. Pouze indiáni u sebe mohou mít legálně skalpy libovolných zlatokopů a banditů. (*Zákon*)
- Ten, kdo nemá skalp se svým jménem je mrtvý.

Koncese je listina, kterou vlastní zlatokopové a opravňuje je k těžbě zlata.

- Bez koncese není možné prodávat zlato do banky.
- Koncese je vypisována na konkrétní osobu.
- Do koncesní listiny šerifové schvalují určité množství zlata k vytěžení. Všechna povolení jsou při prodeji zlata do banky zrušena.
- Mít u sebe zlato bez koncese je protizákonné.

- Koncese může být ukradena pouze banditou. (**Pravidlo**)
- Přechovávat cizí koncesi je protizákonné. (*Zákon*)
- Koncesní listiny vydává pouze úřad šerifa. (**Pravidlo**)
- Hlavní šerif má na starosti vydávání zatykačů, vyplácení odměn za zatykače, ...
- Hlavní šerif zpravidla neopouští město.
- Šerifové se řídí vlastními předpisy.

Zlato jsou zlaté kameny nacházející se na herním území.

- Mít u sebe větší množství zlata než má dotčený zlatokop schváleno v koncesní listině je protizákonné.
- Přechovávání zlata bez koncesní listiny je protizákonné.
- Každý musí na požádání ukázat šerifovi veškeré zlato, které má u sebe.

Zlatá žíla je velký kus zlata (např. zlatý řetěz) o určité neměnné, poměrně vysoké hodnotě. Indiáni vědí, kde se nachází a snaží se jí uhájit před všemi ostatními.

Rituální předměty Indiáni mohou mít na svém území umístěné rituální předměty (např. totem), které musí uhájit před ostatními.

3 Postavy a povolání

3.1 Postavy řídící hru

3.1.1 Šerifové

- Jsou hrající rozhodčí.
- Mají poslední slovo (a řeší spory).
- Objasňuje pravidla během hry.
- Je možné je zabít.
- Jsou označeni šerifskou hvězdou.
- Smějí se zbraní do města.
- Dohlíží na dodržování pravidel.
- Dohlíží na dodržování zákonů.
- Mohou provádět osobní prohlídky a kontrolu koncesí (za nedovolené věci zatýkají).
- Udělují zlatokopům povolení k těžbě.
- Mohou zatýkat bez vypsání zatykače.
- Nelze na ně vypsát zatykač a nelze zatknout.
- Jsou přímými nadřízenými Kanadské jízdní.
- Hlavní šerif je hlavním rozhodčím.

3.1.2 Bankéř

- V bance mění zlato za peníze. Přitom zlato váží a eviduje vykoupené množství.
- Ukládá klientům peníze na účet za poplatek 20% ze vkladu.
- Při přepadení banky může být zastřelen.
- Nelze na něj vypsát zatykač.

3.1.3 Kšefták

- Nedá se zabít.
- Nelze na něj vypsát zatykač.
- Sleduje dynamiku hry a dohlíží na dodržování pravidel.
- Obchoduje se vším co nelze legálně prodat (skalpy, zlato bez koncese, ...).
- Vyhlašuje kvesty.
- Zlato vykupuje za nevýhodné ceny.

3.1.4 Manitou

- Nedá se zabít.
- Nachází se na okraji hracího území nebo mimo něj.
- Mrtvým postavám dává nový život.

3.1.5 Napružená squaw

- Nedá se zabít.
- Prakticky nijak nezasahuje do hry.
- Slídí po území a kouká jak probíhá hra. O zjištěných poznacích informuje šerify a kšeftáka.

3.1.6 Velitelé

(vrchní zlatokop, kápo banditů, indiánský náčelník, velitel kanadské jízdní)

- Je to někdo z hráčů za zlatokopy, bandity, indiány a kanadskou jízdní.

- V podstatě je to šéf skupiny (např. vrchní zlatokop).
- Dobře zná pravidla a dokáže je alespoň částečně vysvětlit.
- Ví o co jde ve hře jeho skupině a snaží se podle toho směřovat činnost skupiny.

3.2 Povolání pro hráče

3.2.1 Zlatokopové

Zlatokopové jsou bílí přistěhovalci, které přilákala na divoký západ naleziště zlata. Chtějí zbohatnout, ale ve svém životě se téměř výhradně řídí zákony. Mohou se pochlubit povolením k těžbě zlata a jeho prodeji. Život v okolí nalezišť zlata je však nebezpečný, a proto to nemohou být žádní zbabělci, ale musí to být odvážní dobrodruzi.

- Dají se zabít.
- Je možné na ně vypsát zatykač.
- Vlastní koncesi na těžbu zlata.
- Jako jediní smí těžít zlato ze země.
- Zlato mohou v bance měnit za peníze.
- Nesmí střílet na šerify. **(Pravidlo)**
- Mohou u sebe mít maximálně tolik zlata kolik mají schváleno v koncesi. *(Zákon)*
- Mohou si zřídit účet v bance.

3.2.2 Bandité

Bandité přijeli na divoký západ obdobně jako zlatokopové zbohatnout. Hledání zlata na nalezištích pro ně však není příliš lákavé. Jednoduší je přeci zlato sebrat někomu, kdo je našel a vytěžil. Háček je ovšem v tom, že nikdo z banditů nemá povolení k těžbě a prodeji zlata, proto musejí uloupené zlato prodávat na černém trhu a nesmějí se při tom nechat chytit šerifem. Žádný bandita se přirozeně neštítí použít zbraň k získání bohatství.

- Dají se zabít.
- Je možné na ně vypsát zatykač.
- NEvlastní koncesi na těžbu zlata.
- Nesmějí sbírat zlato ze země. **(Pravidlo)**
- Zlato a peníze získávají loupením, přepadáním banky, dostavníků, ...

- Mohou si zřídit účet v bance.

3.2.3 Indiáni

Indiáni jsou původní obyvatelé divokého západu. Příchod zlatokopů na jejich území nesou značně nelibě, ale nezbyvá jim nic jiného, než se alespoň ve městech řídit zákony bílých mužů. Většinu nalezišť zlata však považují stále za svůj majetek a na zlatokopy a většinu ostatních bělochů pohlížejí jako na zloděje. Pokud někoho přistihnou při těžbě zlata nebo se zlatem, tak ho potrestají podle svých zákonů jako zloděje smrtí.

- Je možné je zabít.
- Je možné na ně vypsát zatykač.
- Nesbírají zlato.
- Zlato zastřelených nechávají ležet na území.
- Hájí zlato před vytěžením.
- Mohou legálně držet skalpy zlatokopů a banditů. *(Zákon)*
- Smějí střílet na kohokoli (včetně šerifů). **(Pravidlo)**
- Jsou zřetelně označeni (odlišeni od ostatních povolání). **(Pravidlo)**
- Mohou si zřídit účet v bance.

3.2.4 Kanadská jízdní policie

Kanadská jízdní policie je vojenská jednotka, která má za úkol udržovat na divokém západě pořádek a dohlížet na dodržování zákonů. Zároveň také poskytuje částečnou ochranu zlatokopům před indiány a bandity. Její činnost přímo podléhá velení šerifů. Tyto úkoly jsou velmi nebezpečné a proto jsou členové kanadské jízdní policie ostřílení a nebojácní lidé, kteří se nezaleknou žádného nebezpečí, přesto však zůstávají poctivými a čestnými.

- Dá se zabít.
- Může na ní být vypsán zatykač.
- Musí být zřetelně označena žlutým šátkem (ostatní ho mít nesmějí). **(Pravidlo)**
- Nesmí střílet na šerify. **(Pravidlo)**
- Pracuje pro šerify a je zato placená.
- Chrání město a dohlíží na dodržování zákonů.

- Smí se zbraní do města.
- Nesmí vylupovat banku a osvobozovat vězně. (**Pravidlo**)
- Nesmí těžit zlato a nemá koncesi.
- Může navrhnout šerifovi vypsání zatykače (musí na to být minimálně dva).
- Když okrade mrtvé tak to musí podle zákona odevzdat šerifovi. Šerif to může vyplatit jako žold. (*Zákon*)
- S písemným rozkazem může vykonávat některé pravomoci šerifa. (Například kontrola koncesí.)¹
- Mohou být pověřeni šerifem ke schvalování těžby zlata. (Do koncese budou dávat šerifem propůjčené razítka.)²
- Přepravuje dostavník a chrání jej před přepadením.
- Hlídadí vězení případně drží stráž u banky.
- Mohou si zřídit účet v bance.

4 Situace a činnosti

4.1 Těžba zlata

- Těžít zlato (tj. sbírat zlaté valouny ze země) smějí pouze zlatokopové. (**Pravidlo**)
- Zlatokop si nalezené zlato vyznačí tak, že kolem něj vykolíkuje čtverec o maximální velikosti 1 x 1 metr. Takto vyznačeného zlata se nesmí nikdo jiný dotknout. (**Pravidlo**)
- K označenému zlatu dovede zlatokop šerifa (nebo jím pověřené členy Kanadské jízdny), který mu schválí těžbu a запиše do koncesní listiny množství zlata schválené k vytěžení.
- Takto schválené zlato může zlatokop vytěžit.
- Zlato neschválené šerifem se nesmí těžit. (**Pravidlo**)
- Každý zlatokop u sebe smí mít maximálně tolik zlata kolik má uvedeno v koncesní listině. (*Zákon*)
- Šerif nemusí těžbu zlata schválit a může nařídít odstranění kolíků³.

¹Budou pracovat ve dvojici

²Budou pracovat ve dvojici

³To se bude dít v případě, že někdo toho vykolíkuje moc.

4.2 Prodej zlata

- Každý, kdo vlastní koncesní listinu může prodávat zlato do banky.
- Bankéř je povinen vykoupit od každého, kdo má koncesní listinu jakékoliv množství zlata bez ohledu na to kolik má prodávající schváleno zlata od šerifa.
- Bankéř zlato převáží a podle aktuální výkupní ceny odkoupí.
- Při odkoupení zlata bankéř v koncesní listině škrtně všechna schválení těžby.

4.3 Souboj

- Bojuje se pouze papírovými koulemi.
- Kdo je zasažen je mrtvý. Jako zásah se počítá i zásah do oblečení, zásah odraženou koulí atd.
- Mrtvý na místě neprodleně odhodí svůj skalp a jde se oživit k manitouvi.
- Mrtvý nesmějí žádným způsobem zasahovat do hry. Nemohou udat toho kdo je zabil, koho viděl před smrtí atd. (**Pravidlo**)
- Mrtvý musí na požádání vydat všechno zlato dolary a skalpy co má u sebe. (**Pravidlo**)
- Mrtvému nesmí být sebrána munice, ale cestou pro nový skalp ji nesmí sbírat ani nikomu předávat. (**Pravidlo**)

4.4 Zatykač a jeho vydání

- Zatykač může být vydán hlavním šerifem na žádost kteréhokoli šerifa nebo alespoň dvou očitých svědků porušení zákona.
- Žádat o vydání zatykače je možné pouze na členy jiných rolí. (tj.: Bandita nemůže požadovat vypsání zatykače na banditu.) (**Pravidlo**)
- V zatykači je specifikováno povolání osoby, na kterou byl vypsán.
- Smrtí svědka před požádáním o vydání zatykače zaniká jeho status svědka. (tj.: Po oživení u manitoua již nemůže svědčit pro vydání zatykače.) (**Pravidlo**)

- Zatykače jsou vydávány písemně a zveřejňovány na úřední nástěnce.
- Zatykač smí být vypsán pouze na konkrétní osoby.
- Zatykač je vydáván na živého nebo živého i mrtvého.
- Osobu na kterou byl vypsán zatykač smí zatknout kdokoliv kromě příslušníků jeho vlastní skupiny (Bandita nesmí zatknout jiného banditu apod.). **(Pravidlo)**
- Při zatčení živého a jeho předání šerifovi je tomu, kdo jej předal vyplacena odměna za živého.
- Po odpykání trestu zatykač zaniká.
- Při přinesení skalpu mrtvého, na kterého byl vypsán zatykač je tomu, kdo jej předal šerifovi vyplacena odměna za mrtvého. Odměna za mrtvého s počtem donesení jeho skalpů klesá.
- Zastřelením zatykač nezaniká.
- Zatykač může být hlavním šerifem zrušen dle jeho vlastní úvahy.
- Zatykač nesmí být nikým ničen ani kraden. **(Pravidlo)**

4.5 Zatýkání

- Zatýkání živého se provádí plácnutím rukou a odříkáním zatýkací formule tak nahlas, aby jí zatýkaný slyšel.
Zatýkací formule: „*Jménem zákona jsi zatčen. Cokliv řekneš může být použito proti tobě.*“
- Během odříkávání formule smí zatýkaný střílet, ale nesmí utíkat.
- Pokud je zatýkající i zatýkaný po odříkání formule živý, zatčení se povedlo. Od této chvíle musí zatčený poslouchat toho, kdo jej zatkl a nesmí klást odpor.
- Zatčený musí být neprodleně předán šerifovi.
- Zatčený nesmí být obrán o žádný majetek.

- Zatýkání je možné provádět ve více lidech. V takovém případě se odměna dělí mezi ty, kdo jej předali šerifovi. Zatčený smí být zatčen další osobou pouze se souhlasem těch, kdo jej zatkli předtím.
- Zatčený je osvobozen smrtí nebo útekem všech, kdo jej zatkl.
Definice útěku zatýkajících: *V případě, že je zatčený ponechán bez dozoru (všichni zatýkající se vzdali nebo se věnují jiné činnosti, než přepravě zatčeného), začne zatčený nahlas počítat od 1 po 1 do 50. V případě, že není znovu plácnut někým z těch, kdo jej zatkl dřív než napočítá do 50, je volný.*

4.6 Vězení

- Živý zatčený je zavřen do vězení na dobu určenou šerifem.
- Před zavřením jsou zatčenému odebrány šerifem papírové koule. Po propuštění jsou mu vráceny. Takto zabavené koule nesmí nikdo ukrást. **(Pravidlo)**
- Po propuštění zatykač zaniká.
- Vězení může být hlídáno Kanadskou jízdni.
- Pokud je vězení střeženo živou stráží z řad Kanadské jízdni, nesmějí vězni utíkat. **(Pravidlo)**

4.7 Útěk z vězení

- Při útěku z vězení nesmí být vězení jakkoli poškozováno. **(Pravidlo)**
- Útěk z vězení je možný pouze otevřenými dveřmi (někdo je otevře zvenčí, šerif je zapomeně zamknout, podařili se proklouznout při zavírání nebo propouštění někoho jiného apod.). **(Pravidlo)**
- Klíče od vězení mohou být použity k útěku, ale nesmí být ukradeny. **(Pravidlo)**
- Při osvobození vězňů je všem povoleno střílet po šerifech.
- Pokud je vězení střeženo živou stráží z řad Kanadské jízdni, nesmějí vězni utíkat. **(Pravidlo)**

4.8 Loupení a přepadení banky

- Každý, kdo je zastřelen může být oloupen o všechno zlato, dolary a skalpy, které má u sebe. Na požádání je musí vydat tomu, kdo jej zastřelil. Nic jiného než zlato, dolary a skalpy nesmí být uloupeno. (**Pravidlo**)
- Z banky smí být odcizena pouze hotovost a zlato na stole. Žádné jiné předměty nesmí být zcizeny. (**Pravidlo**)
- Při přepadení banky může být zastřelen bankéř.
- Při přepadení banky je všem povoleno střílet po šerifech. (**Pravidlo**)
- Kanadská jízdní nesmí přepadnout banku, ale musí ji v případě přepadení hájit.

4.9 Obchod a šmelení

- Každý může obchodovat s překupníkem (šmelinářem).
- Překupník může obchodovat i s věcmi, které nelze prodávat legálně.
- Překupník vykupuje skalpy od indiánů a zlato bez koncese.
- Ceny, za které obchodník vykupuje případně prodává určuje dle svého uvážení.
- Obchodník obchoduje téměř se vším dle svého uvážení.
- Obchodník může nabízet speciální úkoly (kvesty).

4.10 Účet v bance

- Účet v bance si může založit kdokoli bez ohledu na rasu a povolání.
- Na účet v bance je možné ukládat pouze peníze a to za poplatek 20% ze vkládané částky.
- Peníze na účtu nemohou být nikým ukradeny.

4.11 Dostavník

- Pokyn k cestě dostavníku vydává hlavní šerif.
- Dostavník je přepravován Kanadskou jízdní, která je v případě jeho úspěšného dopravení do cíle podle toho odměněna.
- Pokud je dostavník úspěšně přepaden připadne jeho obsah těm, kdo přepadení přežijí (vyjma kanadské jízdní - ta jej má dopravit do cíle).

5 Koho je možné střílet podle pravidel

- Indiáni smí střílet kohokoli včetně šerifů.
- Mezi sebou se zlatokopové, bandité, indiáni a kanadská jízdní mohou střílet dle svého uvážení.
- Po šerifovi smí střílet ten, na koho je vydán zatykač.
- Indiáni a bandité smějí střílet po šerifech kdykoli. (tj.: Aniž by na ně musel být vypsán zatykač.)
- Po šerifovi je možné střílet při přepadení banky, zatýkání, osvobození vězňů (z vězení) a následné jedné přestřelce.

6 Zákony

- (a) Se zbraní smí na území města vstupovat pouze šerifové a Kanadská jízdní policie.
- (b) Střílet je povoleno jen v sebeobraně nebo po tom, na koho je vypsán zatykač nebo na kohokoli na přímý pokyn šerifa.
- (c) Kanadská jízdní smí střílet po těch, kdo jsou ve městě ozbrojeni.
- (d) Přechovávat zlato bez koncesní listiny je protizákonné.
- (e) Držet cizí koncesní listinu je protizákonné.
- (f) Mít u sebe větší množství zlata než je aktuálně povoleno v koncesní listině je protizákonné.
- (g) Mít u sebe skalp kohokoli na koho nebyl vydán zatykač je nezákonné.
- (h) Indiáni u sebe smějí legálně přechovávat skalpy zlatokopů a banditů.

7 Vytvořily

Carlos, Fík, Kolík, Lud'a, Sníža, Učitel, a další

*Junák - český skaut,
středisko Jožky Knappa Plzeň, z.s.*