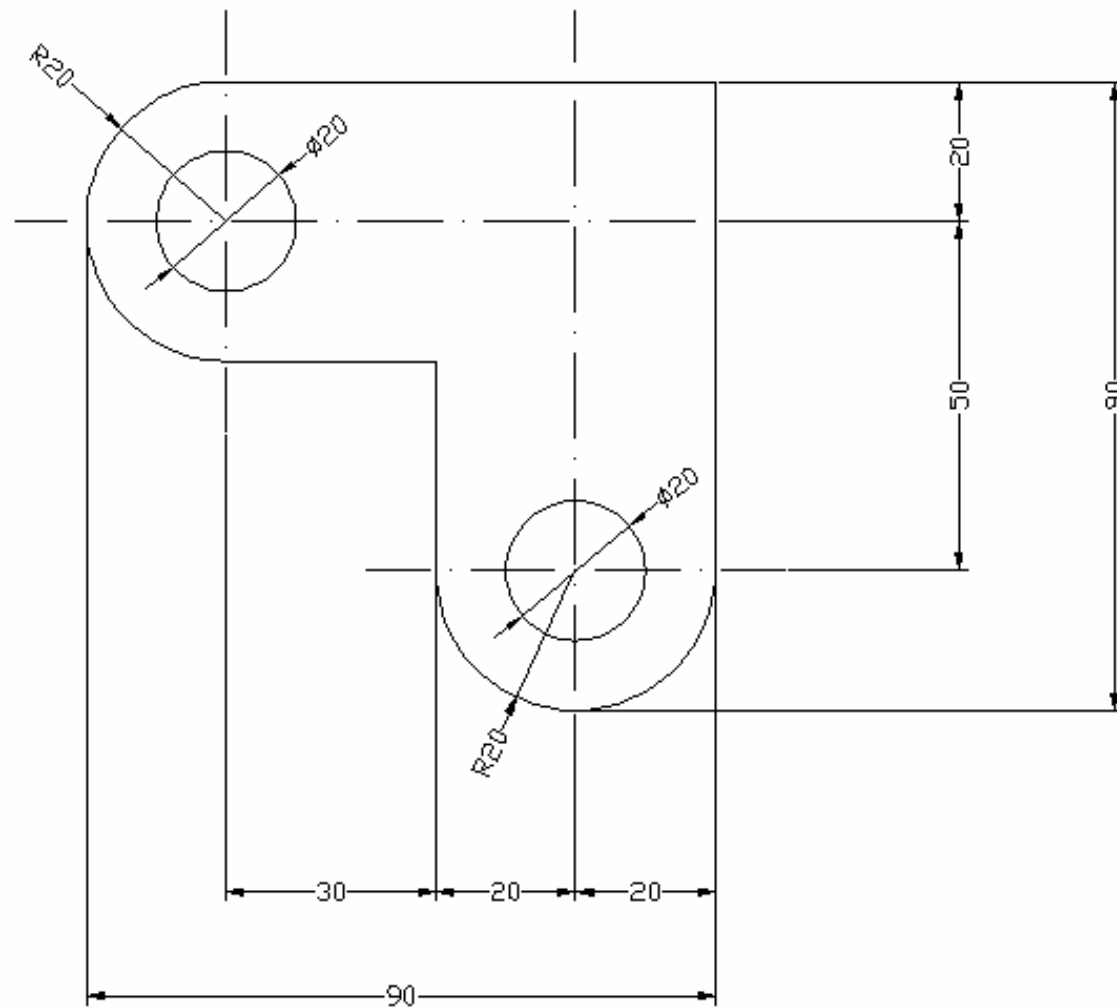
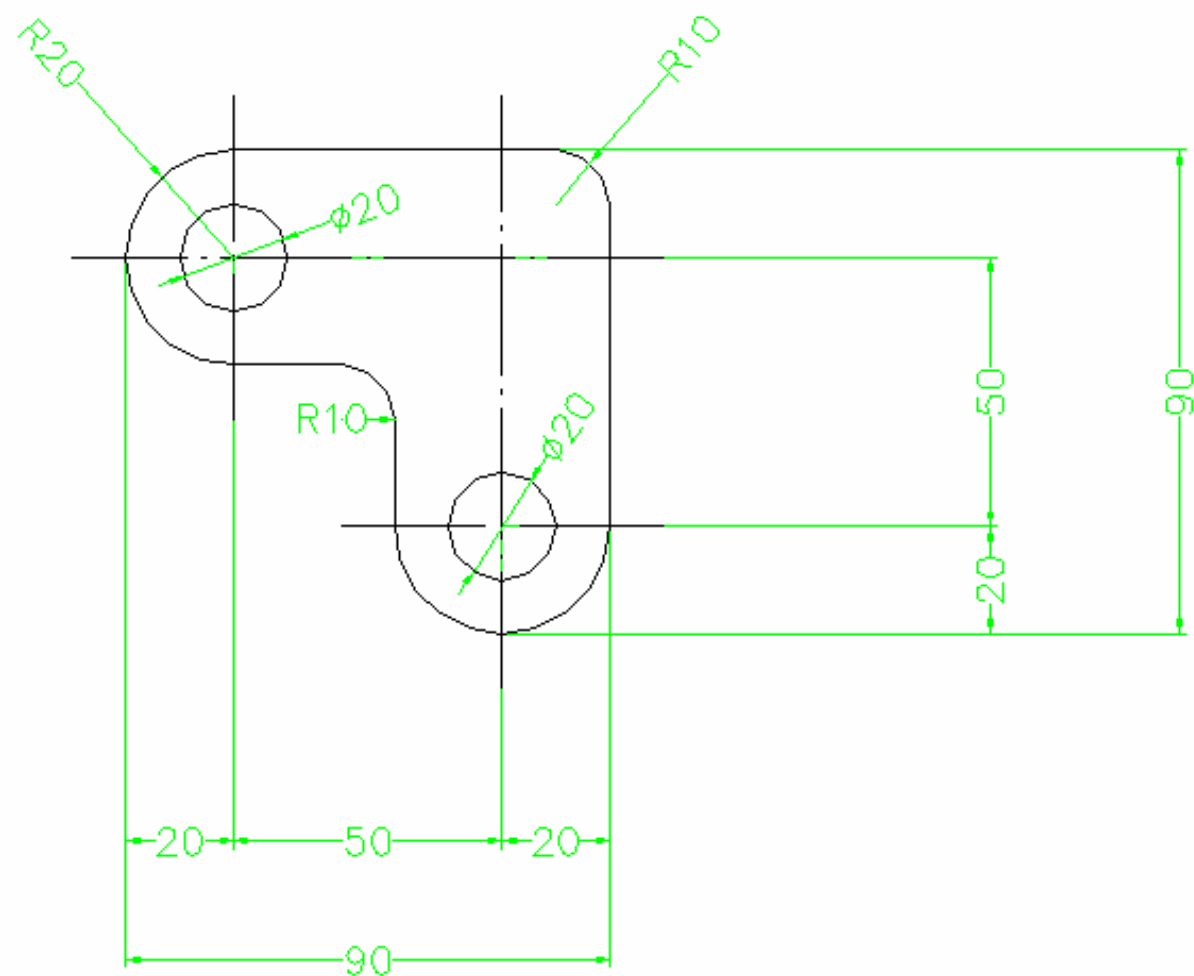


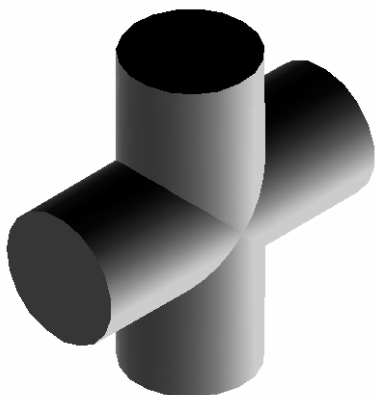
Využijte příkazy **ÚSEČKA**, **KRUŽNICE**, **POLE**.



Využijte příkazy **ÚSEČKA**, **KRUŽNICE**, **OŘEŽ**, **ZRCADLI**.



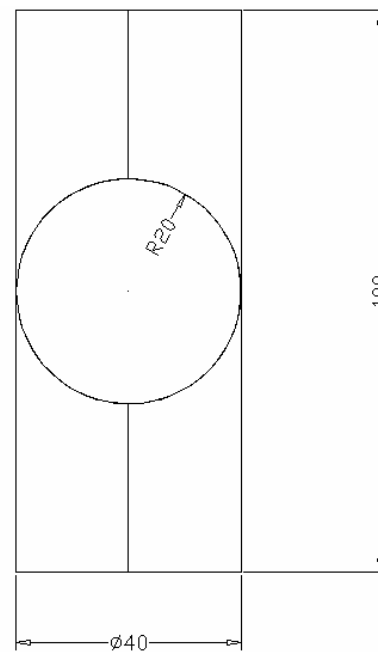
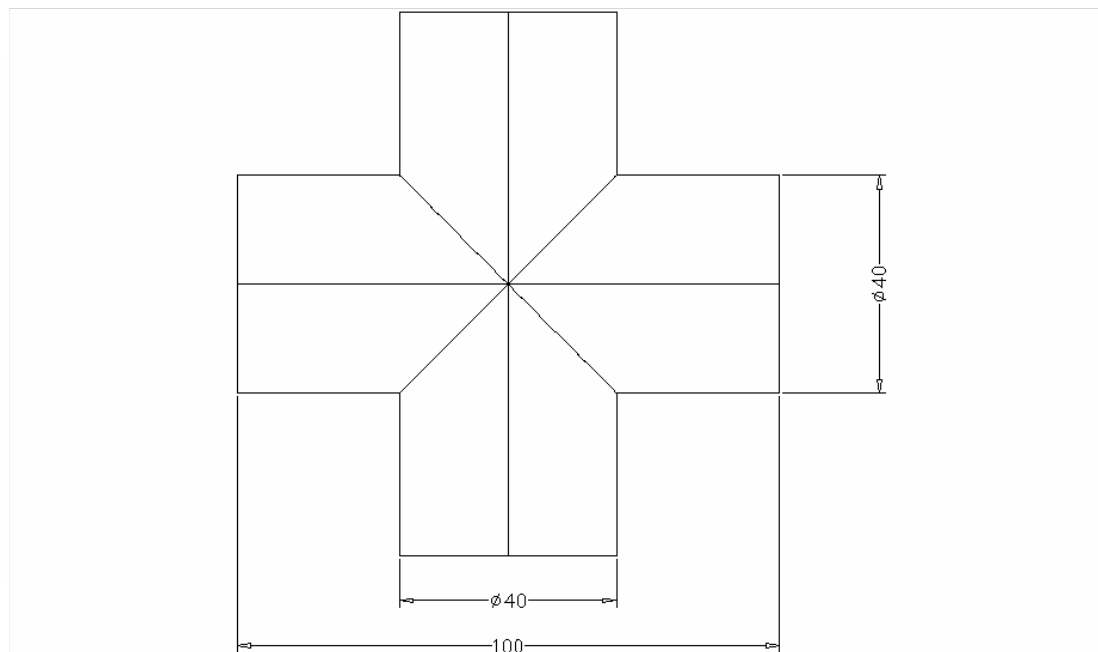
Použité příkazy: **ÚSEČKA, KRUŽNICE, OŘEŽ, ZRCADLI, ZAOLLI.**

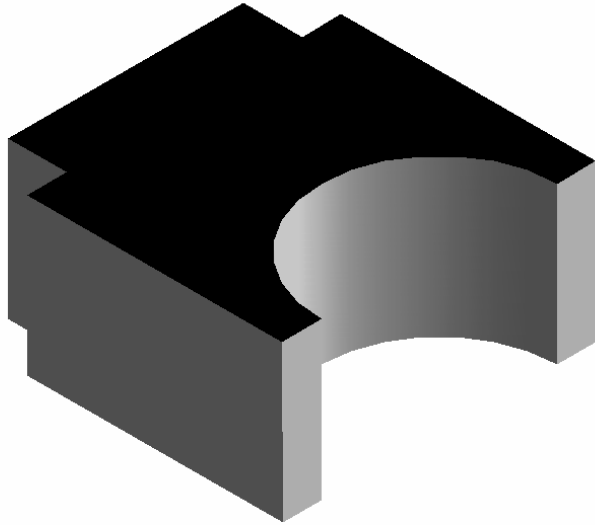


Použité příkazy:

Kresli – Tělesa – **VÁLEC**

Modifikace – Editace těles –
– **SJEDNOCENÍ**





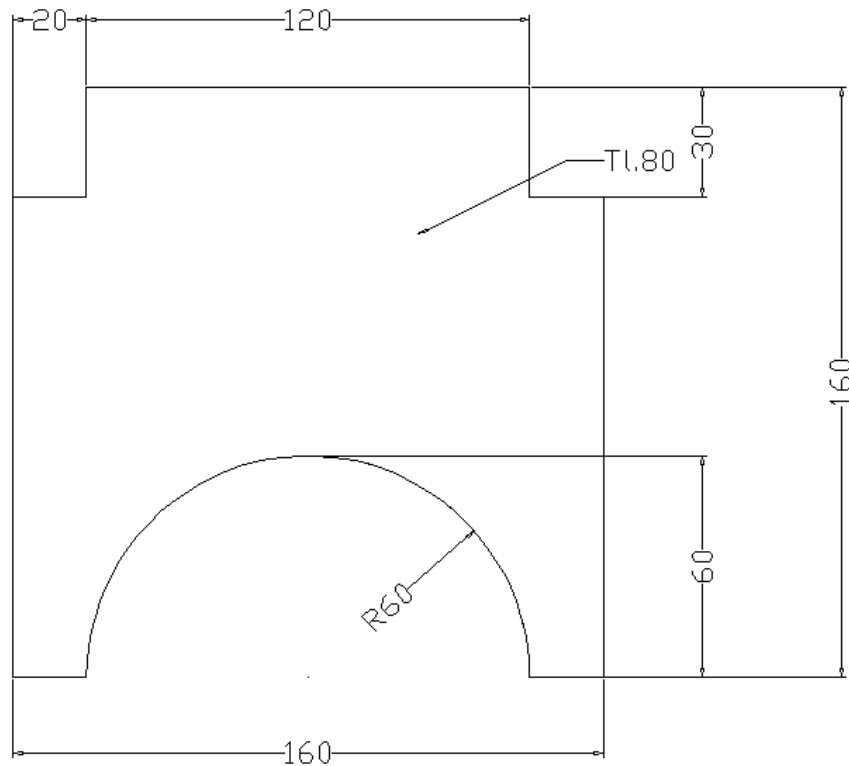
Použité příkazy:

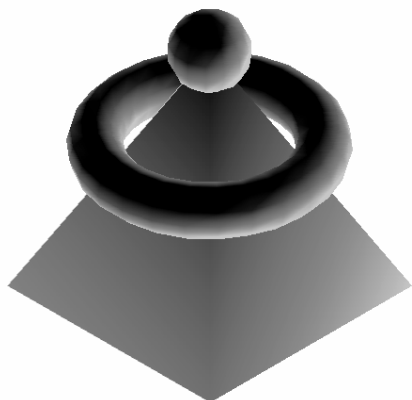
Kresli – Tělesa – **VÁLEC**

Kresli – Tělesa – **KVÁDR**

Modifikace – Editace těles – **SJEDNOCENÍ**

Modifikace – Editace těles – **ROZDÍL**





Použité příkazy:

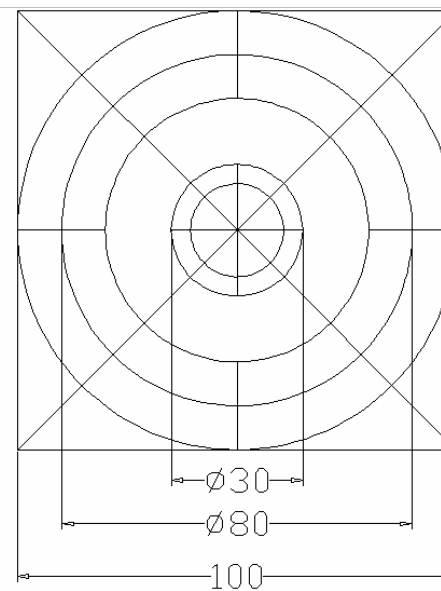
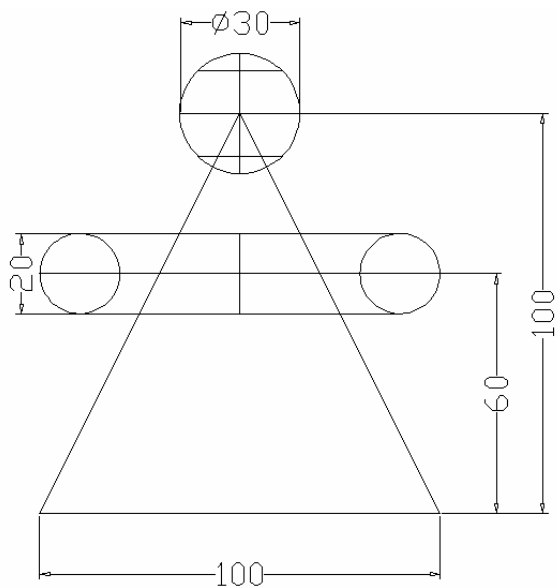
Kresli – Plochy – 3D plochy – **JEHLAN**

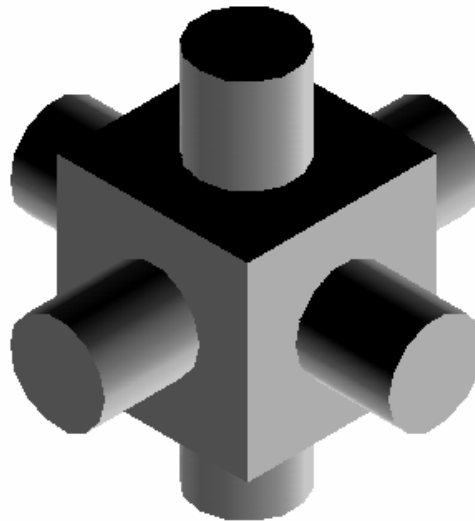
USS – Nový

Kresli – Tělesa – **KOULE**

USS – poSun – Zhloubka

Kresli – Tělesa – **ANULOID**





Použité příkazy:

Kresli – Tělesa – **KVÁDR**

Kresli – Tělesa – **VÁLEC**

Nástroje – Nový USS – (Počátek, vektor osy z,
otočení kolem osy x, y, z, Plocha, Objekt)