

Opakování z 9. cvičení ZPE

- 1) Definujte jednorozměrné dynamické pole prvků typu int. Počet prvků zadá uživatel na dotaz z klávesnice. Na konci programu nezapomeňte pole uvolnit.
- 1 bod za aktivitu
 - 2) Vytvořte funkci, která umožní vygenerování náhodných hodnot z intervalu od **0** do **20**, tyto hodnoty budou tvořit prvky pole. Prvky vytiskněte na obrazovku.
- 1 bod za aktivitu
- Vámi vytvořenou funkci zavolejte ve funkci main.