

Technická zpráva
Katedra kybernetiky, Fakulta aplikovaných věd
Západočeská univerzita v Plzni

**Přímá a inverzní kinematika
manipulátoru pro NDT (implementační
poznámky)
(varianta 2: RRPR manipulátor)**

22. 2. 2013

Martin Švejda
msvejda@kky.zcu.cz

Obsah

1	Popis manipulátoru	3
2	Přímá (PKÚ) a inverzní (IKÚ) kinematická úloha	4
2.1	PKÚ: $\{\theta_1, \theta_2, d_3, \theta_4\} \rightarrow \{X, Y, Z, \phi\}$	4
2.2	IKÚ:	5
3	Přímá okamžitá (POKÚ) a inverzní okamžitá (IOKÚ) kinematická úloha	5
3.1	POKÚ:	8
3.2	IOKÚ:	8
4	Singulární polohy, pracovní prostor manipulátoru	8

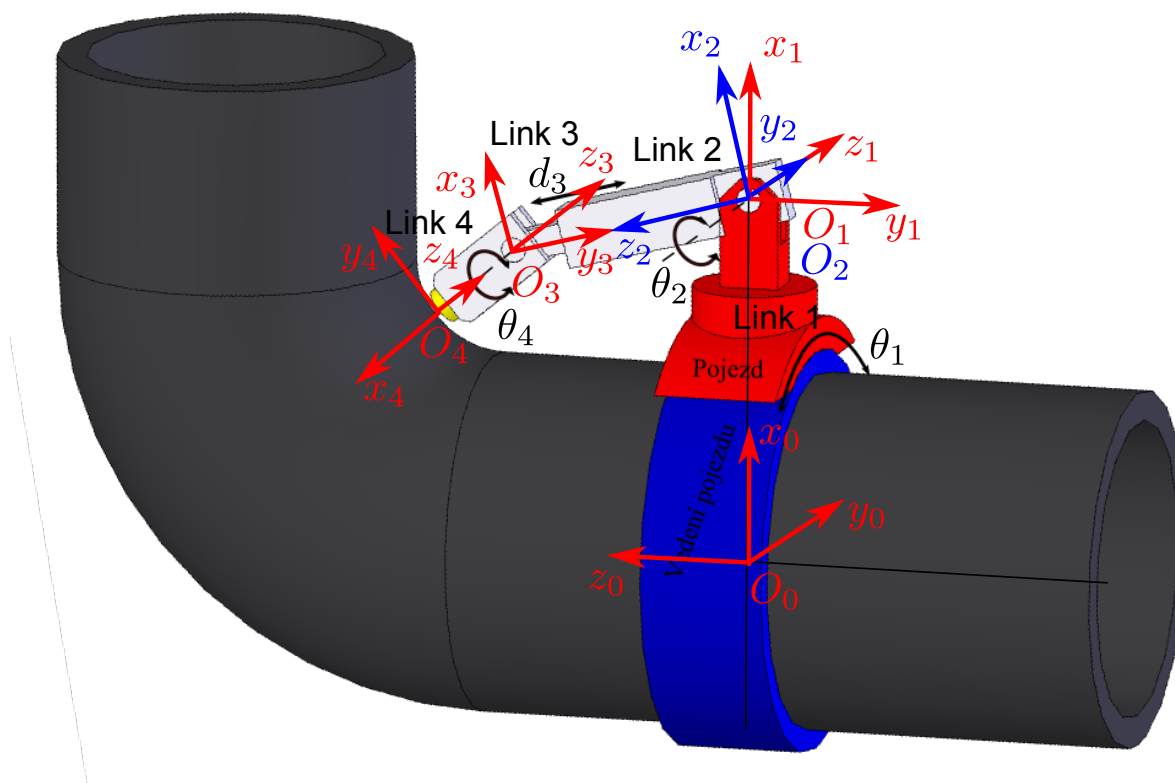
1 Popis manipulátoru

Sériový manipulátor v druhé variantě je tvořen třemi rotačními aktuátory a jedním aktuátorem prismatickým (manipulátor typu **RRPR**). První kloub manipulátoru opět reprezentuje pojezd po potrubí kruhového průřezu. Koncový efektor manipulátoru opět umožňuje posunutí UZ sondy libovolně v prostoru (3 translační DoF) a její orientaci vzhledem k svislé ose pojezdu (1 rotační DoF). Obrázek 1 znázorňuje schématické uspořádání manipulátoru včetně zavedených souřadných systémů dle D-H úmluvy.

D-H parametry manipulátoru pro vzájemnou polohu zavedených s.s. na Obrázku 1 lze stanovit následovně:

i	d_i	θ_i	a_i	α_i
1	0	θ_1	a_1	$-\frac{\pi}{2}$
2	0	θ_2	0	$\frac{\pi}{2}$
3	d_3	0	0	$-\frac{\pi}{2}$
4	0	θ_4	a_4	0

Tabulka 1: D-H parametry manipulátoru - Varianta 2



Obrázek 1: Sériový manipulátor - Varianta 2 (BEZ kompenzace polohy konc. efektoru)

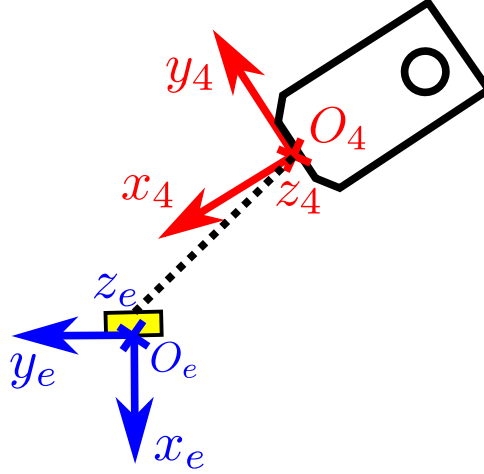
Kompenzace polohy koncového efektoru:

Vzhledem k tomu, že se předpokládá umístění UZ sondy v nějaké definované poloze, která nemusí být identická s umístěním posledního s.s. manipulátoru F_4 , zavádíme tzv. kompenzaci polohy koncového efektoru T_e^4 . Jedná se o transformaci z polohy s.s. F_4 (posledního ramena manipulátoru) na s.s. F_e (s.s. koncového efektoru = s.s. UZ sondy), viz Obrázek 2.

Transformační matice T_e^4 :

$$T_e^4 = \begin{bmatrix} \mathbf{R}_e^4 & \mathbf{O}_e^4 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ kde } \mathbf{R}_e^4 = \begin{bmatrix} \cos(\phi_k) & -\sin(\phi_k) & 0 \\ \sin(\phi_k) & \cos(\phi_k) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{O}_e^4 = \begin{bmatrix} x_k \\ y_k \\ z_k \end{bmatrix} \quad (1)$$

kde x_k, y_k, z_k definují posunutí s.s. konc. efektoru F_e vzhledem k s.s. posledního ramene manipulátoru F_4 a ϕ je úhel natočení s.s. F_e vzhledem k s.s. F_4 okolo osy z_4 .



Obrázek 2: Kompenzace polohy konc. efektoru

Polohy kloubů manipulátoru jsou určeny kloubovými souřadnicemi \mathbf{Q} jako:

$$\mathbf{Q} = [\theta_1 \quad \theta_2 \quad d_3 \quad \theta_4]^T \quad (2)$$

Návrhové parametry manipulátoru ξ představují délky jednotlivých ramen a parametry kompenzace polohy koncového efektoru:

$$\xi = [a_1 \quad a_4 \quad x_k \quad y_k \quad z_k \quad \phi_k]^T \quad (3)$$

kde $a_1 = \|\mathbf{O}_0\mathbf{O}_1\|$, $a_4 = \|\mathbf{O}_3\mathbf{O}_4\|$ a x_k, y_k, z_k a ϕ_k jsou parametry kompenzace polohy konc. efektoru (umístění NDT sondy), viz dále.

Poloha koncového efektoru lze popsat zobecněnými souřadnicemi \mathbf{X} :

$$\mathbf{X} = [X \quad Y \quad Z \quad \phi]^T \quad (4)$$

kde x, y, z jsou souřadnice bodu \mathbf{O}_e vzhledem k s.s. F_0 a ϕ je vzájemné natočení s.s. F_e a F_1 okolo osy z_1 , tedy matice rotace $\mathbf{R}_e^1 = \text{rot}(z, \phi)$.

2 Přímá (PKÚ) a inverzní (IKÚ) kinematická úloha

2.1 PKÚ: $\{\theta_1, \theta_2, d_3, \theta_4\} \rightarrow \{X, Y, Z, \phi\}$

$$\mathbf{X} = [X \quad Y \quad Z \quad \phi]^T \quad (5)$$

$$X = ((-y_k \cos(\theta_4) + (-x_k - a_4) \sin(\theta_4) + d_3) \sin(\theta_2) + \\ + ((x_k + a_4) \cos(\theta_4) - \sin(\theta_4) y_k) \cos(\theta_2) + a_1) \cos(\theta_1) - \sin(\theta_1) z_k$$

$$Y = ((-y_k \cos(\theta_4) + (-x_k - a_4) \sin(\theta_4) + d_3) \sin(\theta_2) + \\ + ((x_k + a_4) \cos(\theta_4) - \sin(\theta_4) y_k) \cos(\theta_2) + a_1) \sin(\theta_1) + \cos(\theta_1) z_k$$

$$Z = (-y_k \cos(\theta_4) + (-x_k - a_4) \sin(\theta_4) + d_3) \cos(\theta_2) - \sin(\theta_2) ((x_k + a_4) \cos(\theta_4) - \sin(\theta_4) y_k) \\ \phi = \theta_2 + \theta_4 + \phi_k$$

2.2 IKÚ:

Kloubová souřadnice θ_1 :

$$\theta_1 = \text{atan2}(Y \left(\pm \sqrt{X^2 + Y^2 - z_k^2} \right) - X z_k, X \left(\pm \sqrt{X^2 + Y^2 - z_k^2} \right) + Y z_k) \quad (6)$$

$$w_x = ((-x_k - a_4) \cos(\phi) + \sin(\phi) y_k) \cos(\phi_k) + \\ + (-\cos(\phi) y_k - \sin(\phi) (x_k + a_4)) \sin(\phi_k) + \sin(\theta_1) Y - a_1 + X \cos(\theta_1) \quad (7)$$

$$w_y = (-\cos(\phi) y_k - \sin(\phi) (x_k + a_4)) \cos(\phi_k) + ((x_k + a_4) \cos(\phi) - \\ - \sin(\phi) y_k) \sin(\phi_k) - Z \quad (8)$$

Kloubová souřadnice d_3 :

$$d_3 = \pm \sqrt{w_x^2 + w_y^2} \quad (9)$$

Kloubová souřadnice θ_2 :

$$\theta_2 = \text{atan2}\left(\frac{w_x}{d_3}, \frac{-w_y}{d_3}\right) \quad (10)$$

Kloubová souřadnice θ_4 :

$$\theta_4 = \phi - \theta_2 - \phi_k \quad (11)$$

3 Přímá okamžitá (PKÚ) a inverzní okamžitá (IKÚ) kinematická úloha

Kinematický jakobián je definován v závislosti na známé poloze kloubových souřadnic \mathbf{Q} (po-
tažmo poloze konc. efektoru \mathbf{X} , viz IKÚ) jako:

$$\mathbf{J} = \mathbf{J}(\mathbf{Q}) = \begin{bmatrix} j_{1,1} & j_{1,2} & j_{1,3} & j_{1,4} \\ j_{2,1} & j_{2,2} & j_{2,3} & j_{2,4} \\ j_{3,1} & j_{3,2} & j_{3,3} & j_{3,4} \\ j_{4,1} & j_{4,2} & j_{4,3} & j_{4,4} \end{bmatrix} \quad (12)$$

kde

$$j_{1,1} = -1/2 a_4 \sin(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) - 1/2 d_3 \cos(\theta_1 - \theta_2) - 1/2 a_4 \sin(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + 1/2 d_3 \cos(\theta_1 + \theta_2) + 1/2 ((2 \sin(\theta_4) y_k - 2 x_k \cos(\theta_4)) \cos(\theta_2) - 2 a_1 + 2 y_k \sin(\theta_2) \cos(\theta_4) + 2 x_k \sin(\theta_2) \sin(\theta_4)) \sin(\theta_1) - \cos(\theta_1) z_k$$

$$j_{1,2} = 1/2 a_4 \sin(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) + 1/2 d_3 \cos(\theta_1 - \theta_2) - 1/2 a_4 \sin(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + 1/2 d_3 \cos(\theta_1 + \theta_2) - \cos(\theta_1) ((y_k \cos(\theta_4) + x_k \sin(\theta_4)) \cos(\theta_2) + \sin(\theta_2) (-\sin(\theta_4) y_k + x_k \cos(\theta_4)))$$

$$j_{1,3} = \frac{1/2 \sin(\theta_1 + \theta_2)}{1/2 \sin(\theta_1 + \theta_2)} = - \frac{1/2 \sin(\theta_1 - \theta_2)}{1/2 \sin(\theta_1 - \theta_2)}$$

$$j_{1,4} = 1/2 a_4 \sin(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) - 1/2 a_4 \sin(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + ((-x_k \sin(\theta_4) - y_k \cos(\theta_4)) \cos(\theta_2) + \sin(\theta_2) (\sin(\theta_4) y_k - x_k \cos(\theta_4))) \cos(\theta_1)$$

$$j_{2,1} = 1/2 a_4 \cos(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) - 1/2 d_3 \sin(\theta_1 - \theta_2) + 1/2 a_4 \cos(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + 1/2 d_3 \sin(\theta_1 + \theta_2) + 1/2 ((2 x_k \cos(\theta_4) - 2 \sin(\theta_4) y_k) \cos(\theta_2) + 2 a_1 - 2 y_k \sin(\theta_2) \cos(\theta_4) - 2 x_k \sin(\theta_2) \sin(\theta_4)) \cos(\theta_1) - \sin(\theta_1) z_k$$

$$j_{2,2} = -1/2 a_4 \cos(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) + 1/2 d_3 \sin(\theta_1 - \theta_2) + 1/2 a_4 \cos(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + 1/2 d_3 \sin(\theta_1 + \theta_2) + ((-x_k \sin(\theta_4) - y_k \cos(\theta_4)) \cos(\theta_2) + \sin(\theta_2) (\sin(\theta_4) y_k - x_k \cos(\theta_4))) \sin(\theta_1)$$

$$j_{2,3} = \frac{1/2 \cos(\theta_1 - \theta_2)}{1/2 \cos(\theta_1 - \theta_2)} = - \frac{1/2 \cos(\theta_1 + \theta_2)}{1/2 \cos(\theta_1 + \theta_2)}$$

$$j_{2,4} = -1/2 a_4 \cos(-\theta_4 + \theta_1 - \theta_2) + 1/2 a_4 \cos(\theta_4 + \theta_1 + \theta_2) + ((-x_k \sin(\theta_4) - y_k \cos(\theta_4)) \cos(\theta_2) + \sin(\theta_2) (\sin(\theta_4) y_k - x_k \cos(\theta_4))) \sin(\theta_1)$$

$$\begin{aligned}
j_{3,1} &= 0 \\
j_{3,2} &= -a_4 \cos(\theta_2 + \theta_4) + (-d_3 + y_k \cos(\theta_4) + x_k \sin(\theta_4)) \sin(\theta_2) + \cos(\theta_2) (\sin(\theta_4) y_k - x_k \cos(\theta_4)) \\
j_{3,3} &= \cos(\theta_2) \\
j_{3,4} &= -a_4 \cos(\theta_2 + \theta_4) + y_k \sin(\theta_2) \cos(\theta_4) + y_k \cos(\theta_2) \sin(\theta_4) - x_k \cos(\theta_2) \cos(\theta_4) + x_k \sin(\theta_2) \sin(\theta_4) \\
j_{4,1} &= 0 \\
j_{4,2} &= 1 \\
j_{4,3} &= 0 \\
j_{4,4} &= 1
\end{aligned}$$

Časová derivace kinematického jakobiánu lze vyjádřit následovně, v závislosti na poloze \mathbf{Q} a rychlosti $\dot{\mathbf{Q}}$ kloubových souřadnic:

$$\mathbf{J} = \mathbf{J}(\mathbf{Q}, \dot{\mathbf{Q}}) = \begin{bmatrix} \dot{j}_{1,1} & \dot{j}_{1,2} & \dot{j}_{1,3} & \dot{j}_{1,4} \\ \dot{j}_{2,1} & \dot{j}_{2,2} & \dot{j}_{2,3} & \dot{j}_{2,4} \\ \dot{j}_{3,1} & \dot{j}_{3,2} & \dot{j}_{3,3} & \dot{j}_{3,4} \\ \dot{j}_{4,1} & \dot{j}_{4,2} & \dot{j}_{4,3} & \dot{j}_{4,4} \end{bmatrix} \quad (13)$$

kde časové derivace jednotlivých prvků kinematického jakobiánu zde nejsou vypsány. V příloze dokumentu jsou zpracovány v zápisu Matlabu.

3.1 POKŮ:

Pro rychlosti:

$$\dot{\mathbf{X}} = \mathbf{J} \cdot \dot{\mathbf{Q}} \Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{X} \\ \dot{Y} \\ \dot{Z} \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} = \mathbf{J} \cdot \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{d}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix} \quad (14)$$

Pro zrychlení:

$$\ddot{\mathbf{X}} = \mathbf{J} \cdot \ddot{\mathbf{Q}} + \dot{\mathbf{J}} \cdot \dot{\mathbf{Q}} \Rightarrow \begin{bmatrix} \ddot{X} \\ \ddot{Y} \\ \ddot{Z} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} = \mathbf{J} \cdot \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{\theta}_2 \\ \ddot{d}_3 \\ \ddot{\theta}_4 \end{bmatrix} + \dot{\mathbf{J}} \cdot \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{d}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix} \quad (15)$$

3.2 IOKŮ:

Pro rychlosti:

$$\dot{\mathbf{Q}} = \mathbf{J}^{-1} \cdot \dot{\mathbf{X}} \Rightarrow \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{d}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix} = \mathbf{J}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} \dot{X} \\ \dot{Y} \\ \dot{Z} \\ \dot{\phi} \end{bmatrix} \quad (16)$$

Pro zrychlení:

$$\ddot{\mathbf{Q}} = \mathbf{J}^{-1} \cdot (\ddot{\mathbf{X}} - \dot{\mathbf{J}} \cdot \dot{\mathbf{Q}}) \Rightarrow \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{\theta}_2 \\ \ddot{d}_3 \\ \ddot{\theta}_4 \end{bmatrix} = \mathbf{J}^{-1} \cdot \left(\begin{bmatrix} \ddot{X} \\ \ddot{Y} \\ \ddot{Z} \\ \ddot{\phi} \end{bmatrix} - \dot{\mathbf{J}} \cdot \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{\theta}_2 \\ \dot{d}_3 \\ \dot{\theta}_4 \end{bmatrix} \right) \quad (17)$$

4 Singulární polohy, pracovní prostor manipulátoru

Manipulátor se může pro některé polohy koncového efektoru nacházet v tzv. singulárních polohách. V těchto polohách dochází ke ztrátě hodnoty matice kinematického jakobiánu \mathbf{J} :

$$\text{Rank}(\mathbf{J}) < \min(m, n) \quad \text{nebo ekvivalentně} \quad \det(\mathbf{J}) = 0 \quad (18)$$

kde m resp. n je počet řádků resp. sloupců matice \mathbf{J} .

Tzn., existují nenulové rychlosti kloubových souřadnic manipulátoru $\dot{\mathbf{Q}}$, při kterých je výsledná rychlost koncového efektoru nulová $\dot{\mathbf{X}}$. Jinými slovy, manipulátor v těchto polohách ztrácí (lokálně) DoF koncového efektoru, resp. pro manipulátor v singulární poloze existují směry v prostoru zobecněných souřadnic, ve kterých se koncový efektor nemůže pohybovat s uvažováním konečných rychlostí pohybu aktuátorů. V blízkosti singulárních poloh můžou tak nastávat situace, kdy malé rychlosti zobecněných souřadnic vyvolají nerealizovatelně vysoké požadavky na rychlosti aktuátorů.

Z podmínky $\det(\mathbf{J}) = 0$ lze dva případy pro robot nacházející se v singulární poloze:

Singularita 1:

$$d_3 = 0$$

Lineární aktuátor je vysunut na nulovou délku, tzn. rotační osy kloubů *Joint 2* a *joint 4* jsou ztotožněny.

Vzhledem k faktu, že plánování pohybu manipulátoru je prováděno při koordinovaném pohybu výhradně v prostoru zobecněných souřadnic, je rozumné zobrazit singularitu nikoliv v prostoru kloubových, ale v prostoru zobecněných souřadnic. Dosazením podmínky pro singulární polohu $d_3 = 0$ a podmínky závislosti kloubových a zobecněných souřadnic (viz. PKÚ resp. IKÚ) $\theta_2 + \theta_4 = \phi - \phi_k$, dostáváme parametrický předpis pro polohu koncového efektoru manipulátoru $[X \ Y \ Z]^T$ při známé orientaci ϕ , který definuje podmnožinu pracovního prostoru manipulátoru, pro kterou je manipulátoru v singularitě 1.

$$\mathbf{X}_{\text{sing1}} = \begin{bmatrix} R \cdot \cos(\alpha) \\ R \cdot \sin(\alpha) \\ -x_k \sin(\phi - \phi_k) - y_k \cos(\phi - \phi_k) - a_4 \sin(\phi - \phi_k) \end{bmatrix} \quad (19)$$

kde $\alpha \in \langle 0, 2\pi \rangle$ a

$$R = (x_k + a_4 + y_k)(x_k + a_4 - y_k)(\cos(\phi - \phi_k))^2 + 2(x_k + a_4)(a_1 - y_k \sin(\phi - \phi_k)) \cos(\phi - \phi_k) + z_k^2 + a_1^2 + y_k^2 - 2y_k \sin(\phi - \phi_k) a_1 \quad (20)$$

Podmnožina poloh koncového efektoru má tedy tvar kružnice, jejíž parametry jsou výhradně určeny návrhovými parametry manipulátoru ξ a aktuální požadovanou orientací koncového efektoru ϕ .

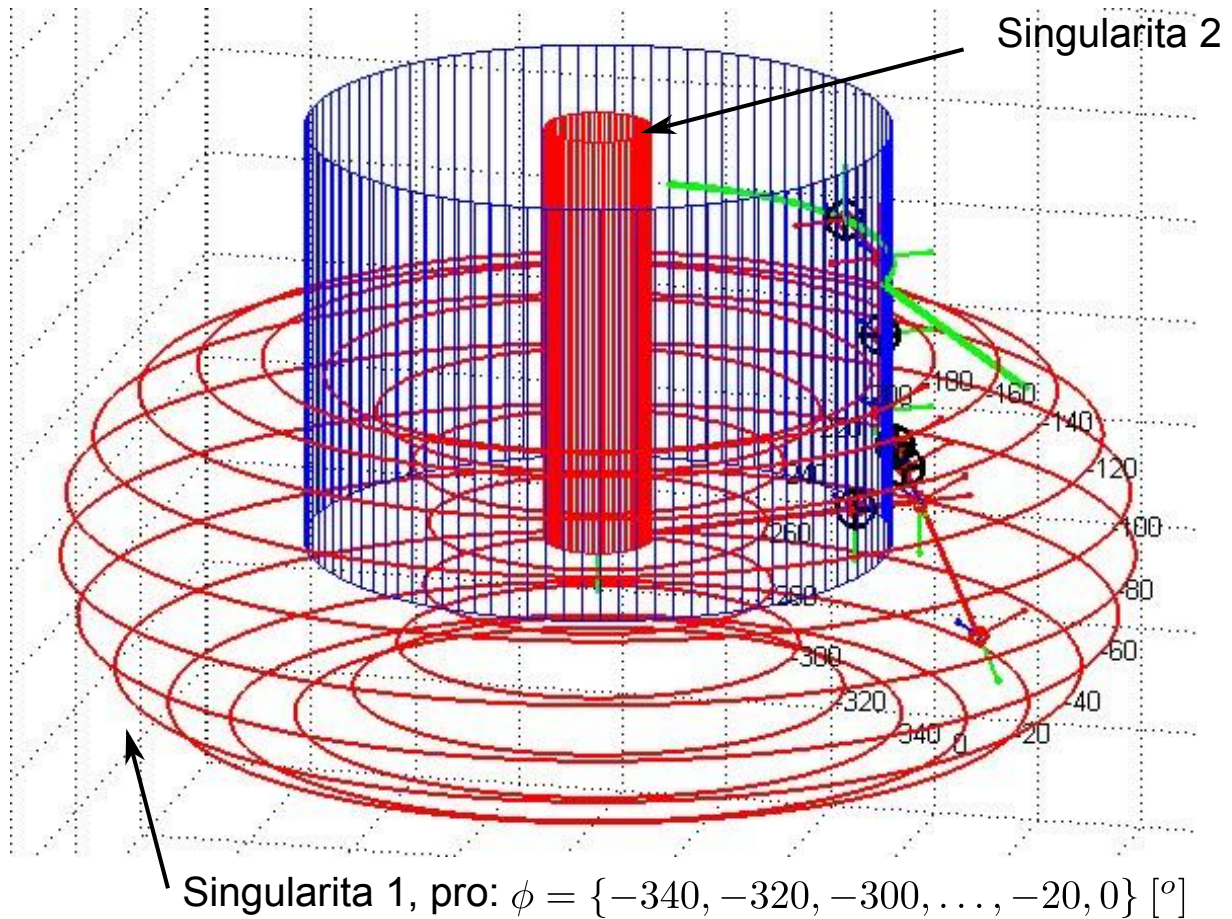
Singularita 2:

$$d_3 = \frac{(y_k \cos(\theta_4) + \sin(\theta_4)(x_k + a_4)) \sin(\theta_2) + ((-x_k - a_4) \cos(\theta_4) + y_k \sin(\theta_4)) \cos(\theta_2) - a_1}{\sin(\theta_2)}$$

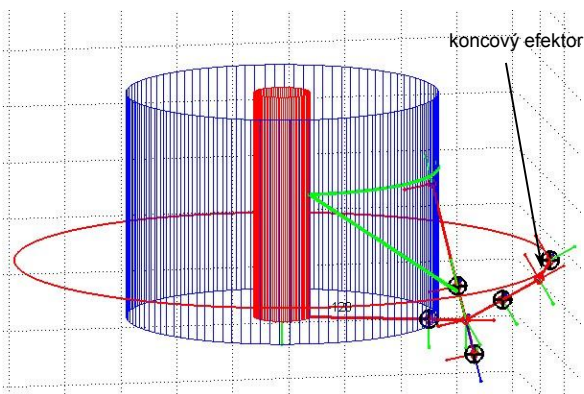
V prostoru zobecněných souřadnic singulární polohy odpovídají válcové ploše, parametrizované pouze návrhovými parametry manipulátoru ξ :

$$\mathbf{X}_{\text{sing2}} = \begin{bmatrix} z_k \cdot \cos(\alpha) \\ z_k \cdot \sin(\alpha) \\ \text{„libovolné“} \end{bmatrix} \quad (21)$$

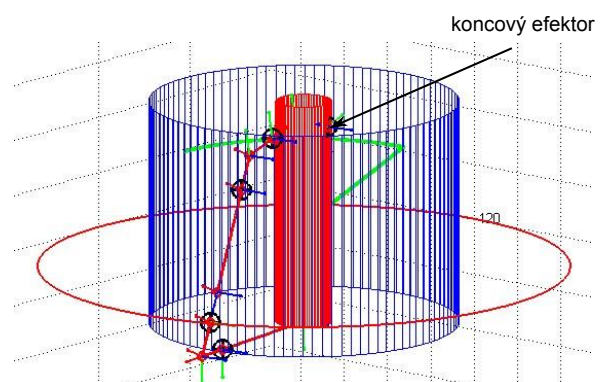
kde $\alpha \in \langle 0, 2\pi \rangle$, $\phi = \text{„libovolné“}$



Obrázek 3: Singulární polohy manipulátoru vyjádřené jako podmnožiny prostoru zobecněných souřadnic (polohy koncového efektoru)



(a) **Singularita 1** pro $\phi = -120^\circ$ a kinematické parametry $\xi = [0.65, 0.3, 0.05, -0.03, 0.1, -\frac{\pi}{2}]^T \Rightarrow d_3 = 0$



(b) **Singularita 2** pro kinematické parametry $\xi = [0.65, 0.3, 0.05, -0.03, 0.1, -\frac{\pi}{2}]^T$

Obrázek 4: Koncový efektor manipulátoru v singulárních polohách

Reference

- [1] MapleSoft, Maple. <http://www.maplesoft.com/>.
- [2] The MathWorks, Matlab. <http://www.mathworks.com/>.
- [3] Bláha, L.: Groebnerova báze a teorie řízení. Práce ke státní doktorské zkoušce, Katedra kybernetiky, FAV, ZČU v Plzni, 2011.
- [4] Švejda, M.: Kinematika robotických architektur. Práce ke státní doktorské zkoušce, Katedra kybernetiky, FAV, ZČU v Plzni, 2011.