

Rešerše článku:

***CARTOGRAPHICAL GAMES - THE NEW FORM OF KNOWLEDGE ACQUIREMENT
(Kartografické hry- nová forma získávání znalostí)***

Tento zdroj se zabývá novou formou získávání kartografických znalostí pomocí metod interaktivních her. Na několika ukázkách autoři popisují, jak se mohou žáci, studenti a ostatní zájemci zábavnou formou vzdělávat v oboru kartografie. Například nejmenší děti v Ruské federativní republice mohou hrát na internetu interaktivní hru „Záchrana tygra“. Hra spočívá v tom, že děti pomocí kurzoru ukážou na kterékoliv místo na světě a zobrazí se jim zvíře, které je v dané lokalitě nejvíce zastoupeno. Analýzy potvrzují, že ekologicky orientované vzdělávací hry prohlubují biologické a biogeografické znalosti u dětí. Další ukázkou hry je interaktivní projekt „Ekonet – ABC!“, který poskytuje možnost navrhnout ekologické sítě pro zachování biodiverzity a model eko-sociálních procesů v oblasti na období 30 let. Vědomostní rozsah herní aplikace je zeměpis, biologie, ekologie, řízení přírodních zdrojů atd. Vzdělávací skupiny mohou být různé: žáci, studenti. Tato hra je výjimečná tím, že různé vývojové scénáře vymýšlejí vědci. V článku bude tento zdroj použit ke zdůraznění důležitosti všeobecného vzdělávání týkající se oboru kartografie i netradičními formami.

MEDVEDEV, A. a N. ALEKSEENKO. CARTOGRAPHICAL GAMES - THE NEW FORM OF KNOWLEDGE ACQUIREMENT. In: *Proceedings of the 25th International Cartographic Conference*. Paris, France,: French Committee of Cartography., 2011, 3 str. ISBN 978-1-907075-05-6. DOI: CO-003. Dostupné z: http://icaci.org/files/documents/ICC_proceedings/ICC2011/Oral%20Presentations%20PDF/A3-Education%20and%20training/CO-003.pdf