

Rešerže článku:

Thematic Maps in Browser

(Tematické mapy v prohlížeči)

Článek nám přináší postupy a problémy spojené s tvorbou tematických map založených na metodě generování tematických map pomocí transformací stylů v prohlížečích. V úvodu článku je zmíněn problém se „surovými“ geo-prostorovými daty, které nejsou dostatečně přesně a srozumitelně popsány, což je na překážku jejich dalšího použití. Odborná práce se snaží a navrhnout způsob jak umožnit publikování map na Internetu a pomocí dodržování postupů se bránit velkému problému s nesourodostí (heterogenitou) vyplývající z používání různých technologií a z nedodržování kartografických pravidel, standardů a specifikací. Dále práce popisuje již aplikaci pro vizualizaci geo-prostorových dat. Finálním formátem tematické mapy je značkovací jazyk a všechny technologie, formáty a jazyky jsou použitelné v běžných webových prohlížečích. Dále jsou v článku vysvětleny důvody, proč je důležité používat formáty GML pro popis a kódování geo-prostorových dat, SVG pro popis a sdílení vektorových grafických dat na Internetu W3C. Pro transformaci jazykového stylu GML do SVG je nevhodnější XSLT a Xpath. Popsány jsou zde výhody a nevýhody tohoto způsobu řešení. Hlavní nevýhodou popsaného přístupu je nepodporování standardů (XSLT, XPath a SVG) ze strany webových prohlížečů. Výsledkem zkoumané metody je zjištění, že tato metoda má budoucnost, která je závislá na kvalitě norem, jejich podpoře a implementaci v software nástrojích. Tento zdroj bude využit v článku pro zdůraznění dodržování kartografických pravidel, standardů a specifikací jehož výsledkem budou další možnosti efektivní tvorby kvalitních map.

Zdroj:

ČERBA, Otakar. Thematic Maps in Browser. In: *GIS Ostrava 2009: 16. ročník mezinárodního symposia GIS Ostrava 2009 - Sborník*. Ostrava: TANGER spol. s r.o., 2009, s. 10. ISBN ISBN 978-80-87294-00-0 ISSN ISSN 1213-239X. DOI: 29. Dostupné z:

http://gis.vsb.cz/GIS_Ostrava/GIS_Ova_2009/sbornik/Lists/Papers/029.pdf