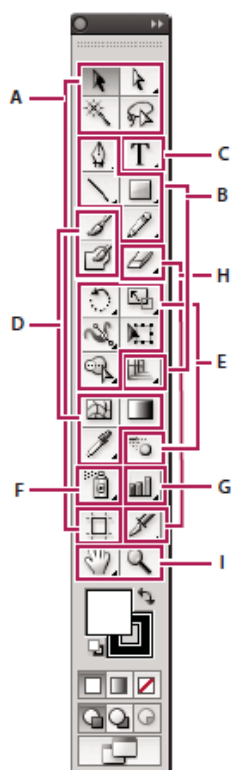


Adobe Illustrator

Přehled panelu Nástroje



A Nástroje pro výběr

- **Výběr (V)**
- **Přímý výběr (A)**
- Výběr skupiny
- **Kouzelná hůlka (Y)**
- **Laso (Q)**
- **Kreslicí plátno (Shift+O)**

B Kreslicí nástroje

- **Pero (P)**
- Přidat kotevní bod (+)
- Odstranit kotevní bod (-)
- Změnit kotevní bod (Shift+C)
- **Segment čáry (I)**
- Oblouk
- Spirála
- Obdélníková mřížka
- Polární mřížka
- **Obdélník (M)**
- Zaoblený obdélník
- Elipsa (L)
- Mnohoúhelník
- Hvězda
- Odlesk
- **Tužka (N)**
- Vyhlazení
- Guma
- **Perspektivní mřížka (Shift+P)**
- Perspektivní výběr (Shift+V)

C Textové nástroje

- **Text (T)**
- Text v ploše
- Text na cestě
- Svislý text
- Svislý text v ploše
- Svislý text na cestě

D Kreslicí nástroje

- **Štětce (B)**
- **Štětce kapka (Shift+B)**
- **Mřížka (U)**
- **Přechod (G)**
- **Kapátko (I)**
- Měřítka
- **Plechovka živé malby (K)**
- **Výběr živé malby (Shift+L)**

E Nástroje pro změnu tvarů

- **Otáčení (R)**
- Zrcadlení (O)
- **Změna velikosti (S)**
- Zkosení
- Změna tvaru
- **Šířka (Shift+W)**
- Pokřivení (Shift-R)
- Zkroucení
- Zvrásnění
- Nafouknutí
- Vroubkování
- Krystalizace
- Zkrabacení
- **Libovolná transformace (E)**
- **Nástroj pro vytváření tvaru (Shift+M)**
- **Prolnutí (W)**

F Nástroje pro práci se symboly

- **Rozprašovač symbolů (Shift+S)**
- Posouvání symbolů
- Rozmístění symbolů
- Přizpůsob. velikosti symbolů
- Natočení symbolů
- Zbarvení symbolů
- Zprůhlednění symbolů
- Aplikace stylů na symboly

G Nástroje pro práci s grafy

- **Sloupcový graf (J)**
- Vrstvený sloupcový graf
- Pruhový graf
- Vrstvený pruhový graf
- Čárový graf
- Plošný graf
- Bodový graf
- Kruhový graf
- Radarový graf

H Nástroje pro řezy a ořezávání

- **Řez (Shift+K)**
- Výběr řezu
- **Guma (Shift+E)**
- Nůžky (C)
- Nůž

I Nástroje pro přesun a velikost

- **Ručička (H)**
- Tisk dělených stránek
- **Lupa (Z)**

■ Udává výchozí nástroj

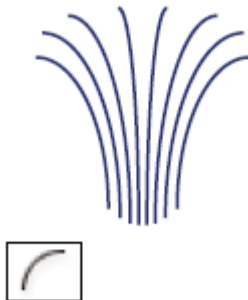
* Klávesové zkratky jsou uvedeny v závorkách

Kreslení úseček a křivek

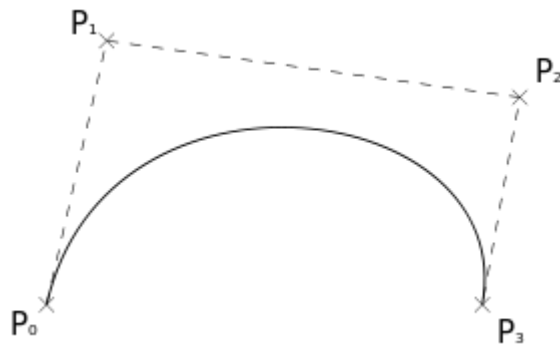
- Volná kresba od ruky
 - Tužka (N) - stisknutím levého tlačítka pohybujte po výkrese
 - Úkol: zkuste si nakreslit čáru, označit ji a smazat
- Kreslení úseček
 - Nástroj segment čáry (\)
 - kliknutím levého tlačítka myši umístíte čáru
 - umístěte kurzor na místo, kde má čára začínat, a táhněte na místo, kde má končit
 - Úkol: nakreslete kapradí



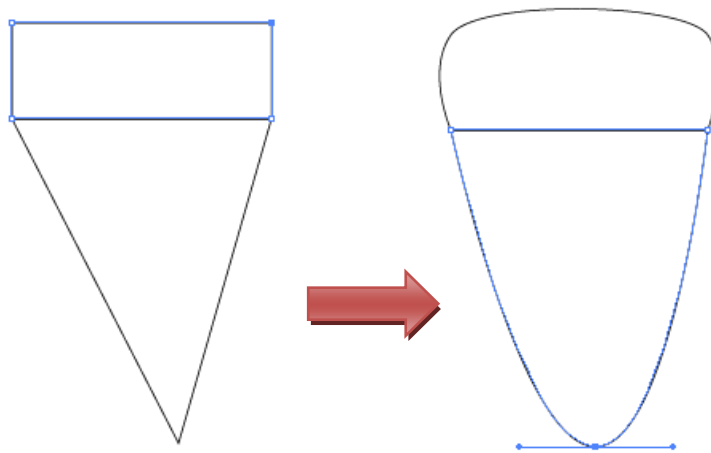
- Kreslení oblouků
 - Pro kreslení oblouku použijeme nástroj oblouk
 - Úkol: nakreslete „trs trávy“



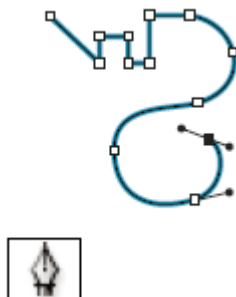
- Lomená čára
 - Pero
 - v režimu pero (P) určíte koncové body (kotevní)
 - (+) přidává kotevní body
 - (-) odebírá kotevní body
 - (shift + c) nástroj pro změnu kotevního bodu
 - Úkol:
 - nakreslete Bézierovu křivku



- nakreslete si obrazec a změňte ho podle obrázku (pomocí shift + c)



- Napodobte tento tvar a zkuste si na něm přidání (+) a ubírání (-) kotevních bodů



- Uzavřený obrazec

- Úkol:

- Nakreslete čáru perem a koncový bod umístěte do počátečního
 - nakreslete čáru tužkou a ve vlastnostech nastavte spojení

- Umělecká čára

- Nástroj štětec

- kaligrafická čára
 - rozsévací štětec
 - objektový štětec
 - štětec se vzorem

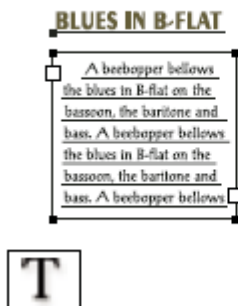
- Přesné kreslení
 - přidržení klávesy shift (k násobky 45°)
 - přidržení klávesy ALT kreslí objekt z jeho středu (rozšiřuje objekt na obě strany)
 - Úkol: vyzkoušejte si přesné kreslení na úsečce

Kreslení složitějších obrazců

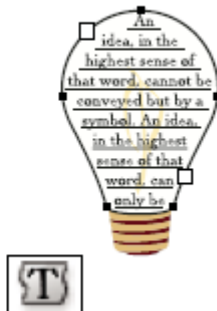
- Obdélník, elipsa, kružnice, trojúhelník,
- Úkol: vyzkoušejte si příslušný nástroj samostatně a v kombinaci s klávesou ALT a Shift

Text

- Nástroj text (obr. 1 A)
 - vytvoří rámeček, do kterého lze psát
- Nástroj text v ploše (obr. B)
 - mění uzavřené cesty na textové rámečky
- Nástroj text na cestě (obr. C)
 - mění cesty na textové cesty
- Nástroj svislý text,....



Obr.1 A



B

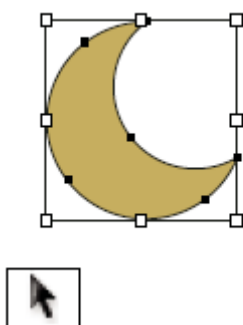


C

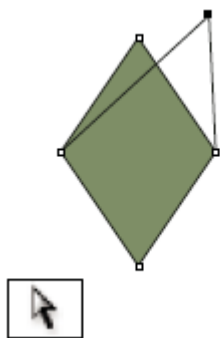
- Úkol: vyzkoušejte si výše uvedené techniky

Výběr objektů

- Nástroj pro výběr (Obr. 2 A)
 - vybírá celé objekty
- Nástroj pro přímý výběr (Obr. 2 B)
 - vybírá body nebo segmenty cest
- Nástroj kouzelná hůlka (Obr. 2 C)
 - vybírá objekty podobných vlastností
- Nástroj laso
 - vybírá body nebo objekty uvnitř výběru



Obr. 2 A



B



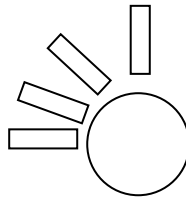
C

Úkol: nakreslete si několik objektů a vyzkoušejte si výběr, přesun objektu a kotevních bodů

Úprava objektů

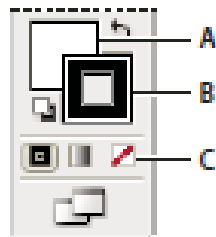
- Editace křivek
 - Nakreslete od ruky čáru s 3-4 uzly. Vyzkoušejte změny uzlů křivky tažením myši (s přidrženým mezerníkem), přidáváním a ubíráním uzlů, změnou typu uzlu. Změny jde dělat myší
- Guma, nůž
 - vyberte objekt a jeho část přejedte gumou
 - nakreslete kružnici a pomocí nůžek ji rozdělte v bodech cesty
 - Nakreslete složitější objekt a pomocí nože ho kousek odřízněte
 - Vyzkoušejte nástroj guma na tužce
 - Úkol: na příkladech ukažte rozdíl mezi těmito nástroji
- Transformace
 - Vyberte objekt
 - aplikujte na něj transformace pomocí myši
 - aplikujte na něj transformace pomocí menu Objekt -> Transformace

- Úkol:
 - vyzkoušejte si translaci, rotaci (vyzkoušejte změnu středu otočení), scale, zkosení a zrcadlení (vyzkoušejte i s držetím klávesy ALT a Shift)
 - Vytvořte pravidelnou síť 10x10 koleček vzdálenou o stejnou rozteč ve vertikálním i horizontálním směru
 - Objekt – transformace – posun – zadat hodnoty – kopírovat
 - Vytvořte kruh a okolo něj obdélníky podobně jako na obrázku níže (pouze přesněji)
 - Objekt – transformace – rotace – zadat hodnoty – kopírovat (pozor je zapotřebí určit jiný střed rotace než je střed rotovaného obdélníku)



Barvy, vyplňování a obrysy

- Nakreslete si několik uzavřených oblastí a zkuste různé způsoby vyplňování

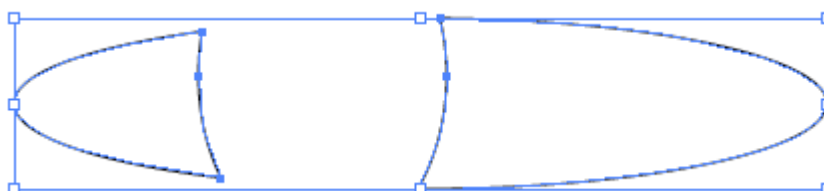


Pole Výplň a Tah

A. Pole Výplň B. Pole Tah C. Tlačítko Žádný

Logické operace s objekty

- spojení
- sjednocení
- Seskupení
- Nástroj pro vytvoření tvaru
 - Úkol: pomocí nástroje vytvoření tvaru vytvořte podobný objekt



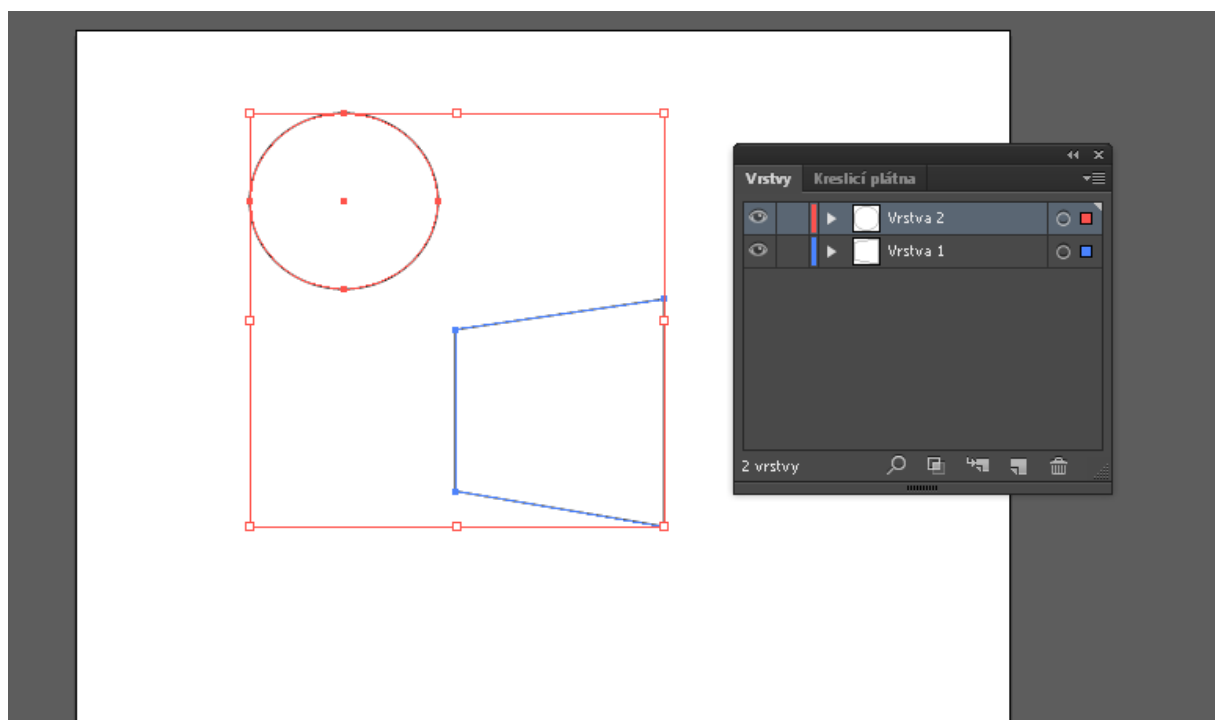
- Úkol: nakreslete hříbek
 - Držením klávesy ALT odmažete nepotřebné části objektu (oblasti i čáry)

Speciální efekty

- Perspektiva
- přesun do popředí
- Tvarové přechody
- Vysunutí
- Obrys
- Čočka
- Obálky
- vyfouknutí / nafouknutí
- zkroucení
- pokřivení
- Vroubkování
- Krystalizace
- Zkrabacení
- Deformace
- Prolnutí
-

Vrstvy

Zobrazení panelu vrstev – Okna -> Vrstvy



Zdroje:

Oficiální tutoriál k AI CS5 a CS6

<http://helpx.adobe.com/cz/illustrator/topics.html>

<http://www.jaroslavmachacek.com>