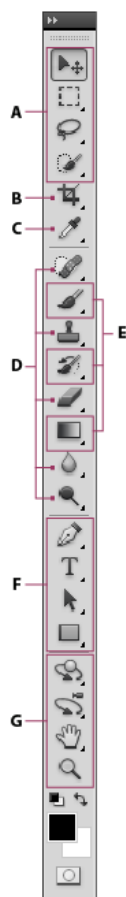


Adobe Photoshop

Přehled panelu nástrojů



A Nástroje pro výběr

- **Nástroj přesun (V)***
- **Nástroj pro obdélníkový výběr (M)**
- Nástroj pro eliptický výběr (M)
- Nástroj pro výběr jednoho sloupce
- - - Nástroj pro výběr jednoho řádku
- **Nástroj laso (L)**
- ↳ Nástroj mnohoúhelníkové laso (L)
- ↳ Nástroj magnetické laso (L)
- **Nástroj pro rychlý výběr (W)**
- ↳ Nástroj kouzelná hůlka (W)

B Nástroje pro oříznutí a řezy

- **Nástroj oříznutí (C)**
- ↳ Nástroj řez (C)
- ↳ Nástroj výběr řezu (C)

C Nástroje pro měření

- **Nástroj kapátko (I)**
- ↳ Nástroj pro vzorkování barev (I)
- Nástroj pravítko (I)
- Nástroj poznámka (I)
- 1 2 3 Nástroj počítání (I)†

D Nástroje pro retušování

- **Nástroj bodový retušovací štětec (J)**
- ↳ Nástroj retušovací štětec (J)
- Nástroj záplata (J)
- + - Nástroj červené oči (J)
- **Nástroj klonovací razítko (S)**
- ↳ Nástroj razítko se vzorkem (S)

- **Nástroj guma (E)**
- ↳ Nástroj mazání pozadí (E)
- ↳ Nástroj kouzelná guma (E)
- **Nástroj rozostření**
- ↳ Nástroj zostření
- ↳ Nástroj rozmazání
- **Nástroj zesvětlení (O)**
- ↳ Nástroj ztmavení (O)
- ↳ Nástroj houba (O)

E Nástroje pro malování

- **Nástroj štětec (B)**
- ↳ Nástroj tužka (B)
- ↳ Nástroj nahrazení barvy (B)
- ↳ Nástroj míchací štětec (B)
- **Nástroj štětec historie (Y)**
- ↳ Nástroj umělecký štětec historie (Y)
- **Nástroj přechod (G)**
- ↳ Nástroj plechovka barvy (G)

F Nástroje pro kreslení a text

- **Nástroj pero (P)**
- ↳ Nástroj cesta od ruky (P)
- + Nástroj přidat kotevní bod
- Nástroj odstranit kotevní bod
- ↳ Nástroj změnit bod
- **Nástroj vodorovný text (T)**
- ↓ T Nástroj svislý text (T)
- ↳ Nástroj vodorovná textová maska (T)
- ↳ Nástroj svislá textová maska (T)





- **Nástroj pro výběr cesty (A)**
- ↳ Nástroj pro přímý výběr (A)
- **Nástroj obdélník (U)**
- ↳ Nástroj zaoblený obdélník (U)
- ↳ Nástroj elipsa (U)
- ↳ Nástroj mnohoúhelník (U)
- ↳ Nástroj čára (U)
- ↳ Nástroj jiný tvar (U)

G Nástroje pro navigaci

- **Nástroj 3D otáčení (K)†**
- ↳ Nástroj 3D kutálení (K)†
- ↳ Nástroj 3D posouvání (K)†
- ↳ Nástroj 3D posunutí (K)†
- ↳ Nástroj 3D změna velikosti (K)†
- **Nástroj 3D obíhání (N)†**
- ↳ Nástroj 3D převrácení zobrazení (N)†
- ↳ Nástroj 3D posouvání zobrazení (N)†
- ↳ Nástroj 3D pojiždění (N)†
- ↳ Nástroj 3D lupa (N)†
- **Nástroj ručička (H)**
- ↳ Nástroj otočení zobrazení (R)
- **Nástroj lupa (Z)**

■ Označuje výchozí nástroj * Závorky obsahují klávesové zkratky † Pouze pro Extended

Nástroje pro výběr

-  nástroj pro výběr - obdélník, elipsa...
-  nástroj pro přesun - přesun výběru, vrstev a vodítek
-  nástroj laso - vytváření výběru od ruky
-  nástroj pro rychlý výběr
- nástroj kouzelná hůlka
- doplňkové klávesy : Shift - sjednocení oblastí, ALT – průnik oblastí, CTRL - přesun
- složitější výběr objektů (získané např. magickou hůlkou) se jmenují **cesty**, pro zacházení s nimi slouží paletka Cesty (F7) - jsou to vlastně Bézierovy křivky a podle toho se s nimi zachází
- výběr je třeba uložit jako novou cestu, jinak ztráta s dalším výběrem
- vybranou oblast lze různě transformovat – Úpravy – Transformovat, Libovolná transformace

úkol:

- zkuste si vybrat papouška na obrázku 3a

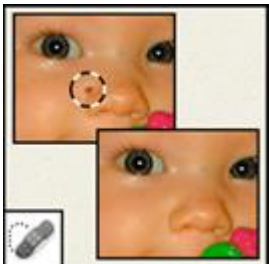


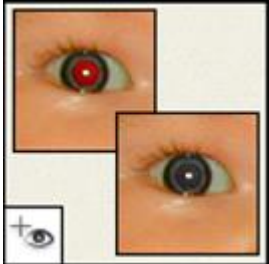

Nástroje pro oříznutí a rozřezání

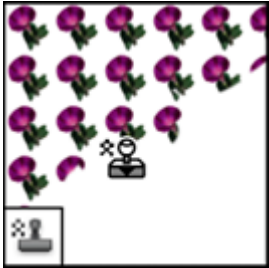
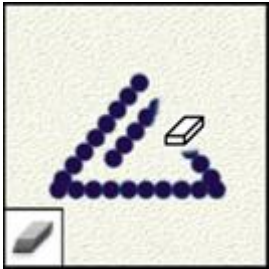

- oříznutí - ořezává obrazy
- řez - vytváří řezy
- výběr řezu - vybírá řezy

úkol:

- ořízněte obrázek 1 tak, aby zůstala pouze osoba se psem (stačí obdélníkem)

Nástroje pro retuš

-  Bodový retušovací štětec - odstraňuje kazy a objekty
-  Retušovací štětec - maluje navzorkovaným obsahem
-  záplata - opravuje kazy ve vybrané oblasti
-  červené oči
-  klonovací razítko (ALT+klik)

- 
 razítko se vzorem
- 
 guma
- 
 mazání pozadí - maže do průhlednosti
- kouzelná guma - maže oblasti stejné barvy
- rozostření, zotření a rozmazání
- zesvětlení, ztmavení
- houba - mění sytost barvy v oblasti


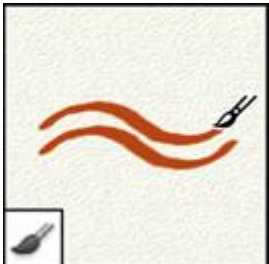
úkoly:



- vymažte z obrázku 1 člověka se psem
- vyretušujte akné z čela na obrázku 2
- vymažte pozadí z obrázku 3 (alespoň přibližně)
- papoušek na obrázku 7 má vypelichané břicho – vylepšete ho
- odbarvěte rez z klíče na obrázku 4


- z fotky 1 a 2 vytvořte následující obrázek

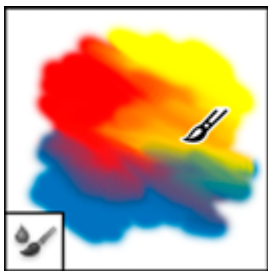


Malování

-   štětec

-   tužka

-  nahrazení barvy - nahradí vybranou barvu novou barvou



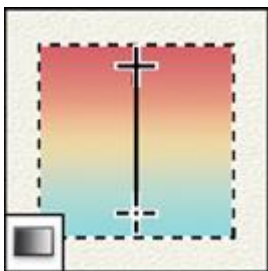
- míchací štětec - simuluje realistické techniky malování



- štětec historie - maluje kopii vybraného stavu nebo snímku do platného okna obrazu



- umělecký štětec historie



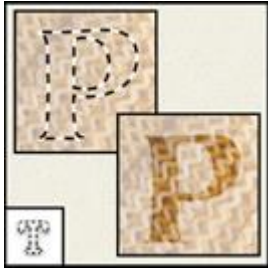
- přechod - vytváří přechody mezi barvami
- plechovka
- kterýkoliv nástroj + Shift - rovná čára

úkoly:

- na obrázku 5 změňte barvy papouška vlevo do barev papouška vpravo (alespoň přibližně)

Kreslení a text

- nástroj pro výběr cesty
- textové nástroje - vytváří text v obraze



- textová maska - vytváří výběr ve tvaru textu
- pero - kreslí hladké cesty
- tvary a čáry - kreslí tvary a čáry
- jiný tvar - vytváří vlastní tvary

úkoly:

- vyzkoušejte si nástroje textu a na obrázku 5 doplňte názvy papoušků

Navigace, poznámky a měření

- ručička - posunuje obraz uvnitř jeho okna
- otočení zobrazení - nedestruktivně otáčí plátno
- lupa
- poznámka - vytváří poznámky, které lze připojit k obrazu
- kapátko - vzorkuje barvy v obraze
- vzorkování barev - zobrazuje hodnoty barvy až pro 4 oblasti
- pravítko - měří vzdálenosti, polohy a úhly (klávesa ALT)

úkoly:

- na obrázku 6 změřte šířku, výšku a hloubku domu
- na obrázku 6 změřte sklon střechy

Kanály, vrstvy, masky

- vrstvy jen pro formát .PSD (nebo spojit pomocí Vrstva – Do 1 vrstvy)
- Okna – Vrstvy (F7)
- maska: dočasná kopie obrázku nebo výběru, která slouží pro další editace, ale chrání původní obrázek před změnou
- kanál: jedna ze složek, ze kterých se skládá barevný obrázek (3-4 + kompozit s celým obrázkem); možno vytvářet další kanály alfa-kanály (jako jiné barevné kanály, pro interakci s obrázky)
- rychlá maska: umožňuje zakrýt část obr., vytvoří se ze selekce po přepnutí do režimu Rychlá maska, tam zvětšuji masku kresbou černou, zmenšuji kresbou bílou barvou, případně kombinuji s dalšími výběry

- obrázek je možné skládat z vrstev, aktivní je vždy jedna, viditelných může být více; je možné ovlivňovat způsob interakce mezi vrstvami (Vlastnosti, Krytí, Výplň v paletce Vrstvy) – ovlivňuje jen zobrazení, ne obsah

Barvy

- Obraz – režim: volba barevného režimu (počet bitů na kanál nebo barevný model)
- barvu lze nastavit odečtením z obrázku nástrojem Kapátko (pipeta) nebo výběrem z palety nebo namícháním ze složek
- barevné info o pixelu pod kurzorem: kapátkem (F8), ! u barvy znamená její nezobrazitelnost v CMYK
- Kapátko - pipeta (F6) - barevná paleta, na rozdíl od Info ukazuje barvu až po odsátí pipetou, zároveň se nastaví jako kreslicí barva (barvu pozadí dtto + ALT); jde vyvolat také klepnutím do čtverečku s aktuální barvou popředí/pozadí
- F7 + paletka Kanály: ilustrace v kompozitu a jednotlivých kanálech
- Zobrazení – Kontrola gamutu - odstíny šedé ukazují místa, kt. budou převodem RGB → CMY degradována
- typy k odstraňování degradací: nejhorší je tzv. zploštění obrázku - vše se sleje do podobného odstínu
 - napřed obr. upravit tak, aby zbylo co nejméně degenerovaných bodů, pak převod do CMYK a návrat předchozí úpravy
Obraz – Přizpůsobení – Odstín a sytost S-30,L+15
Obraz - Režim - CMYK
Obraz – Přizpůsobení – Jas a kontrast C+30,B-15
 - pokud jen lokální, vzít nástroj Houba
- též indexované barvy (256 barev) pro umělé obr., šedá škála, B&W zde pod názvem Bitová mapa
- Obraz – přizpůsobení – Nahradit barvu - nahradí vybranou barvu jinou

úkoly:

- načtěte obrázek 7
- Zobrazte ty pixely, které nebudou na zařízeních standardu CMYK vytištěny přesně podle předlohy
- Upravte obrázek papouška tak, aby výše řečené pixely neobsahoval

Zdroje:

<http://helpx.adobe.com/content/help/cz/photoshop/using/tools.html>

<http://www.tutoriarts.cz/7-photoshop-cs5-strucny-prehled-vetsiny-nastroju-1180>

<http://www.bastleni.eu/photoshop/85-klonovani>