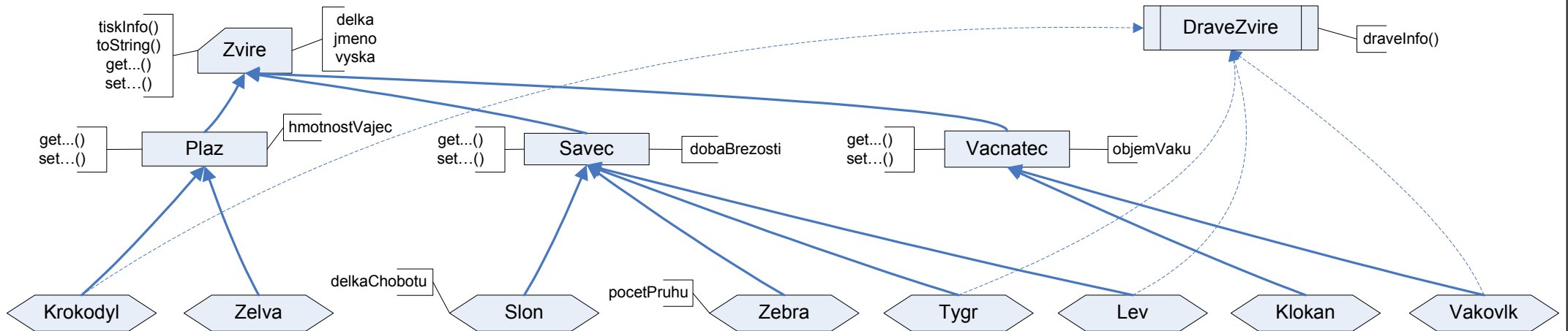
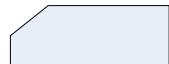



Evidence zvířat v ZOO



Vysvětlivky a instrukce

- napište ukázky konstruktorů
- hlídejte logiku věci - nastavení proměnných, hlídání zda jsou jejich hodnoty logicky správné (např. zda není zadána záporná hmotnost)
- napište ukázky metod `get...()` a `set...()` (gety a sety)

 - třída, jež nemůže mít instanci

 - třída, jež nemůže mít potomka

- umožněte porovnání instancí zvířat
- umožněte klonování zvířat
- metoda `tiskInfo()` musí fungovat pro jakoukoli instanci
- metoda `dravelInfo()` musí fungovat u "dravců"

Dále vytvořte třídu Zoo, která bude obsahovat pouze metodu `main`. Zoo bude ve stejném balíku s ostatními třídami.

V tomto `mainu`:

- vytvořte seznam zvířat (pole, zřetězený seznam, kolekci) do kterého jdou vytvářet instance libovolných uvedených tříd
- předvedte klonování, porovnání a volání metody `tiskInfo()` a pro drava zvířata volání metody `dravelInfo()`