

KARTOGRAFICKÁ DATA

VE VR



Vojtěch Cehák
Katedra geomatiky ČVUT v Praze

AUTOMATIZOVANÁ TVORBA
REALISTICKÉ VIZUALIZACE KRAJINY
Z MAPOVÝCH DAT

VSTUPNÍ DATA



využití půdy

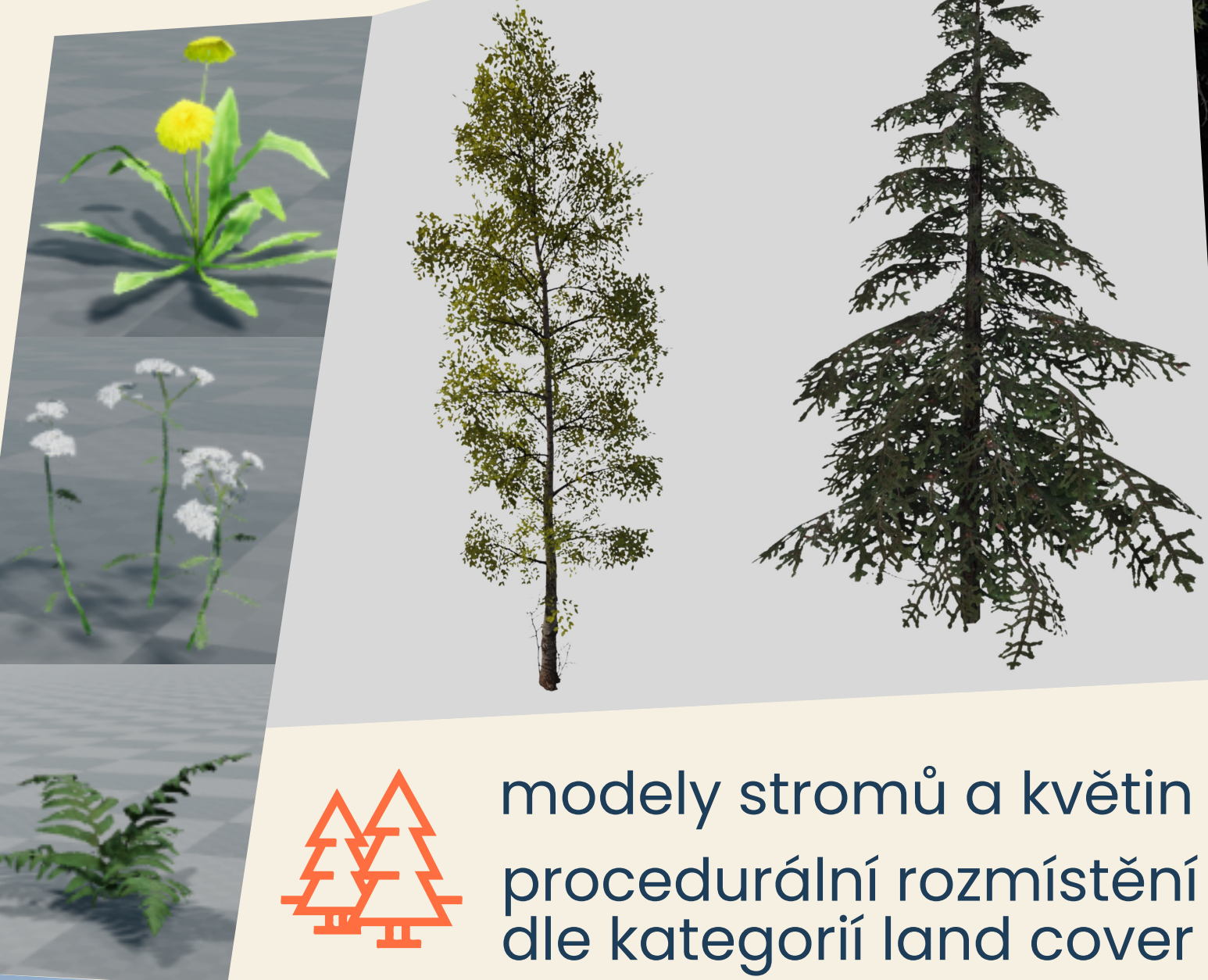
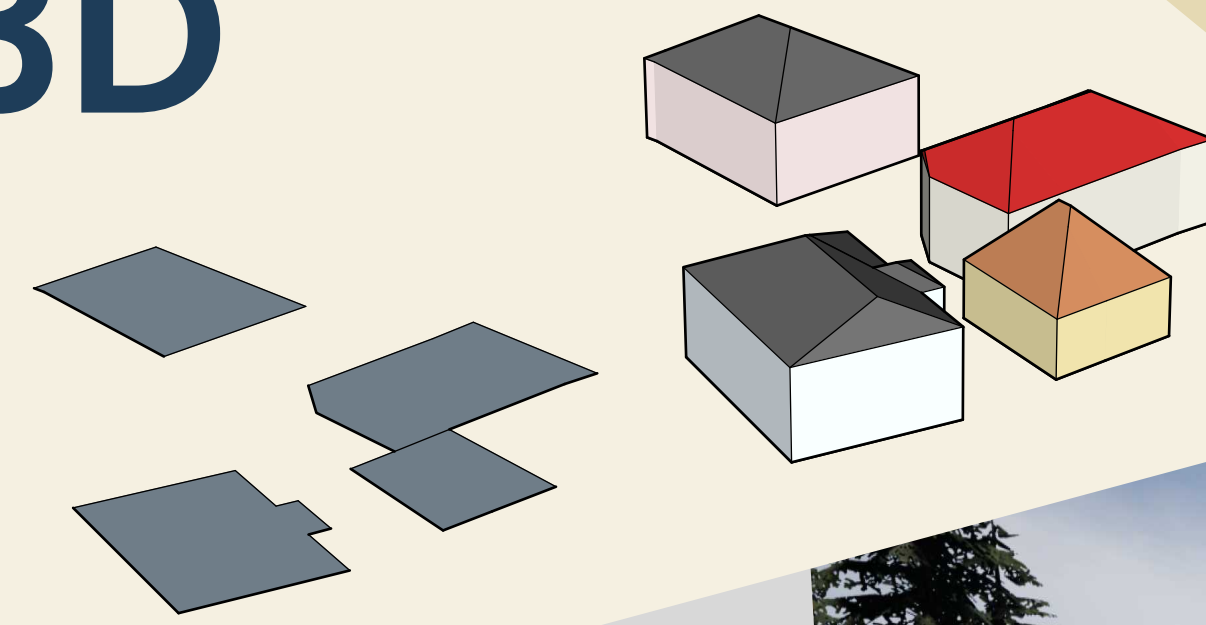


terén

2D → 3D



procedurální
modelování
budov
z půdorysů



modely stromů a květin
procedurální rozmístění
dle kategorií land cover

VIRTUÁLNÍ REALITA



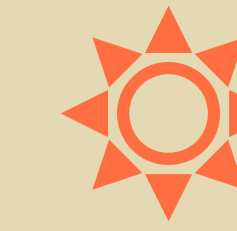
náhlavní
souprava



simulace
alternativního
prostoru



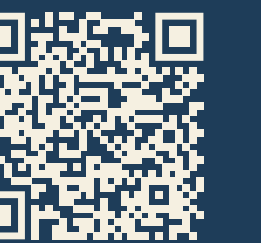
snímání pohybu
hlavy a rukou



míra pohlcení
= podstata UX



další
informace:



UŽIVATELSKÉ PROSTŘEDÍ APLIKACE



pozastavení/posun letu
přepínání časového období
výběr lokace zobrazení mapky

