

## Navrhování rozpoznávacích automatů podruhé

### Příklad 9.

$L_9$  je množina všech řetězců nad abecedou  $\{0,1\}$ , které současně splňují následující podmínky:

- řetězec obsahuje podřetězec  $1101$  (podmínka 1)
- řetězec neobsahuje podřetězec  $001$  (podmínka 2)

### Příklad 10.

$L_{10}$  je množina všech řetězců nad abecedou  $\{a,b\}$ , které současně splňují následující podmínky:

- řetězec obsahuje podřetězec  $babb$  (podmínka 1)
- počet znaků  $b$  v řetězci je dělitelný 3 (podmínka 2)

## Využití konečného automatu ke vstupní konverzi konstant

### Příklad 11.

Navrhňte konečněautomatový model algoritmu pro softwarovou implementaci vstupní konverze textového řetězce, reprezentujícího zápis konstanty typu INTEGER, do vnitřní reprezentace počítače (formát v pevné řádové čárce).

### Příklad 12.

Navrhňte konečněautomatový model algoritmu pro softwarovou implementaci vstupní konverze textového řetězce, reprezentujícího zápis konstanty typu REAL, do vnitřní reprezentace v pohyblivé řádové čárce.

### Příklady správných zápisů konstant typu REAL:

1315. -221. +16. -0.4 .26 -.314 2.5E10 10E6 10.E6

### Příklady nesprávných zápisů konstant typu REAL:

314 -5 0 E20 .

### **Nápověda k Příkladu 12:**

- Při zpracování čísla před exponentovou částí není třeba oddělovat zpracování kladného a záporného čísla, stačí si v pomocné stavové proměnné zapamatovat znaménko.
- Je třeba oddělit zpracování číslic před desetinnou tečkou a za desetinnou tečkou (každá má jiný význam, zpracovává se jinak).
- Exponentová část je celé číslo, jako část přechodového grafu použijte výsledek Příkladu 11.